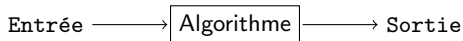


Algorithmique (12X003)

Bachelor en sciences informatiques,
Université de Genève

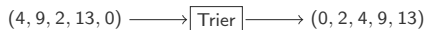
Traitement de l'information



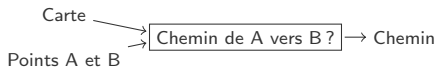
Factorisation de nombres :



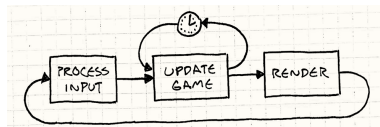
Tri de données :



Calcul d'itinéraire :

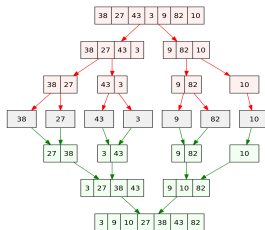
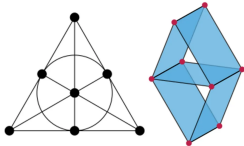
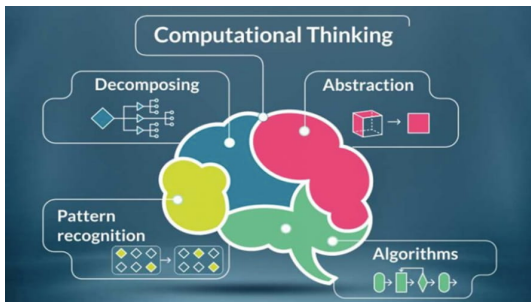


Jeux vidéos :



Comment conçoit-on des algorithmes ?

La pensée algorithmique



Six paradigmes / techniques générales (~ 2 semaines par sujet) :

1. Diviser pour mieux régner (Divide and Conquer)
2. Algorithmes gloutons (Greedy algorithms)
3. Programmation dynamique
4. Algorithmes d'approximation
5. Backtracking
6. Branch and bound

Exercices : programmation + exercices papiers.

Évaluation : contrôle continu (1 pt), examen (5 pts)

L'équipe :



Arnaud
Casteigts



Franck
Raynaud



Matteo
De Francesco



Esteban
Cellier

Questions ?