# Contribution à l'algorithmique distribuée dans les réseaux mobiles ad hoc

Calculs locaux et réétiquetages de graphes dynamiques

Arnaud Casteigts arnaud.casteigts@labri.fr

Dir. Serge Chaumette

27 septembre 2007





# Plan de l'exposé

#### Plan du document

- Modèles de calculs
- Synchronisation
- Analyse
- Oéveloppements
- Génie logiciel

Arnaud Casteigts

# Plan de l'exposé

#### Plan du document

- Modèles de calculs
- Synchronisation
- Analyse
- Développements
- 6 Génie logiciel

# Plan de l'exposé

#### Plan du document

- Modèles de calculs
- Synchronisation
- Analyse
- Oéveloppements
- Génie logiciel

#### Plan de l'exposé

- Introduction
- Réétiquetages de graphes
  - Graphes statiques
  - Graphes dynamiques
- Analyse
  - Graphes évolutifs
  - Caractérisations
  - Classification
- Oéveloppements

#### Réseau avec infrastructure :



- Utilisation de dispositifs centralisants
- Communications régies par ces dispositifs

- 4 ロ ト 4 慮 ト 4 恵 ト - 恵 - 夕 Q (^)

#### Réseau avec infrastructure :



- Utilisation de dispositifs centralisants
- Communications régies par ces dispositifs

#### Réseau sans infrastructure (ou ad hoc) :



• Pas de dispositifs centralisants

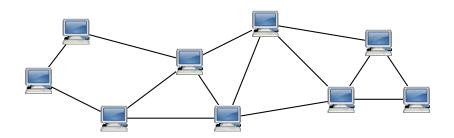
Arnaud Casteigts

• Nécessité de communiquer directement, de proche en proche

4 L P 4 L P 4 E P 4 E P 4 E P 9 Q (\*\*

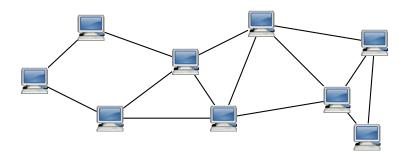
3 / 37

#### Réseau sans infrastructure (ou ad hoc) :



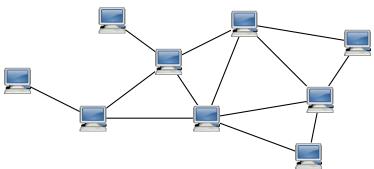
- Pas de dispositifs centralisants
- Nécessité de communiquer directement, de proche en proche

Réseau dynamique sans infrastructure (ou mobile ad hoc) :



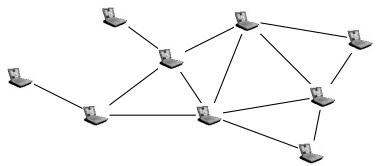
- Pas de dispositifs centralisants
- Nécessité de communiquer directement, de proche en proche

Réseau dynamique sans infrastructure (ou mobile ad hoc) :



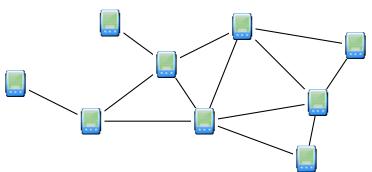
- Pas de dispositifs centralisants
- Nécessité de communiquer directement, de proche en proche

Réseau dynamique sans infrastructure (ou mobile ad hoc) :



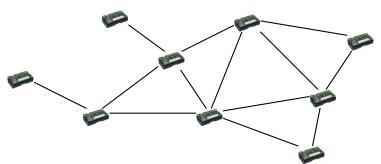
- Pas de dispositifs centralisants
- Nécessité de communiquer directement, de proche en proche

Réseau dynamique sans infrastructure (ou mobile ad hoc) :



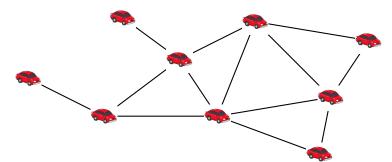
- Pas de dispositifs centralisants
- Nécessité de communiquer directement, de proche en proche

Réseau dynamique sans infrastructure (ou mobile ad hoc) :



- Pas de dispositifs centralisants
- Nécessité de communiquer directement, de proche en proche

Réseau dynamique sans infrastructure (ou mobile ad hoc) :

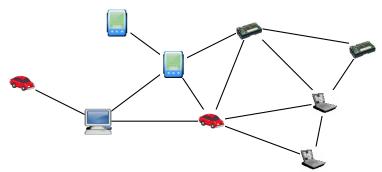


- Pas de dispositifs centralisants
- Nécessité de communiquer directement, de proche en proche

4 □ ▶ ◀ Ē ▶ ◀ Ē ▶ ◀ Ē ▶ ◀ Ē ▶ ● Ē

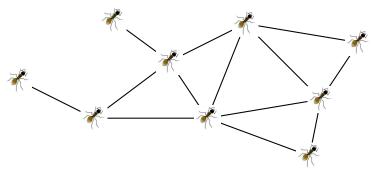
3 / 37

Réseau dynamique sans infrastructure (ou mobile ad hoc) :



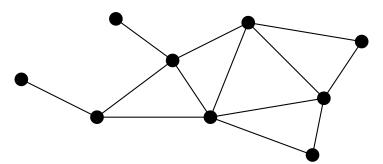
- Pas de dispositifs centralisants
- Nécessité de communiquer directement, de proche en proche

Réseau dynamique sans infrastructure (ou mobile ad hoc) :



- Pas de dispositifs centralisants
- Nécessité de communiquer directement, de proche en proche

Réseau dynamique sans infrastructure (ou mobile ad hoc) :



• Pas de dispositifs centralisants

Arnaud Casteigts

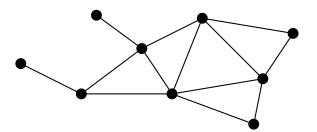
• Nécessité de communiquer directement, de proche en proche

4 D > 4 D > 4 E > 4 E > E - \*) 4 (\*)

27 septembre 2007

3 / 37

# Graphes



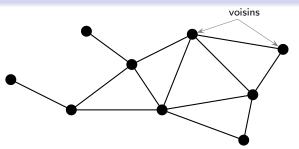
#### Graphe G = (V, E)

- V = ensemble de sommets (éléments du réseau)
- E = ensemble d'arêtes (liens de communications)

4 / 37

Arnaud Casteigts 27 septembre 2007

# Graphes



#### Graphe G = (V, E)

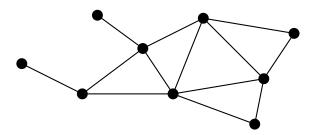
- V = ensemble de sommets (éléments du réseau)
- E = ensemble d'arêtes (liens de communications)
- voisins réciproques [Troël, Weis, Banâtre 2003]

4 D > 4 A > 4 E > 4 E > E 9 Q P

4 / 37

Arnaud Casteigts 27 septembre 2007

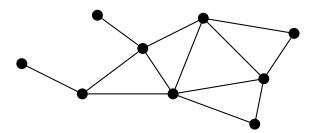
# Algorithmique distribuée



#### Système distribué

 Système distribué : ensemble d'entités de calcul autonomes qui collaborent dans le but d'effectuer une tâche commune

#### Algorithmique distribuée

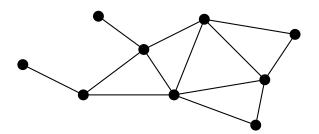


#### Système distribué

- Système distribué : ensemble d'entités de calcul autonomes qui collaborent dans le but d'effectuer une tâche commune
- Algorithmique distribuée : discipline qui étudie les mécanismes par lesquels s'opèrent ces collaborations

4D + 4D + 4B + B + 990

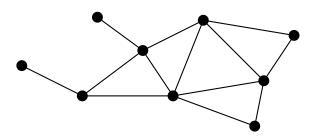
#### Algorithmique distribuée



#### Système distribué

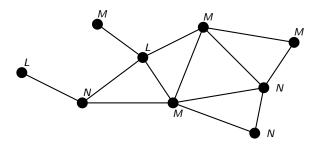
- Système distribué : ensemble d'entités de calcul autonomes qui collaborent dans le but d'effectuer une tâche commune
- Algorithmique distribuée : discipline qui étudie les mécanismes par lesquels s'opèrent ces collaborations
- Problèmes fondamentaux récurrents

40149141111 1 000



#### Graphe étiqueté $(G, \lambda)$

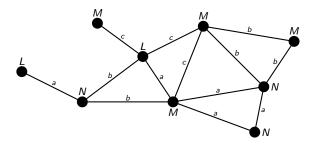
$$\bullet$$
  $G = (V, E)$ 



#### Graphe étiqueté ( $G, \lambda$ )

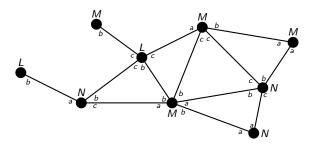
- $\bullet$  G=(V,E)
- ullet Fonction d'étiquetage  $\lambda$ , qui associe aux éléments du graphe (sommets, arêtes, ou les deux), une ou plusieurs étiquettes représentant leur état

27 septembre 2007 6 / 37



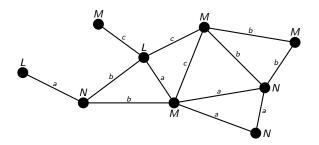
#### Graphe étiqueté $(G, \lambda)$

- $\circ$  G = (V, E)
- ullet Fonction d'étiquetage  $\lambda$ , qui associe aux éléments du graphe (sommets, arêtes, ou les deux), une ou plusieurs étiquettes représentant leur état



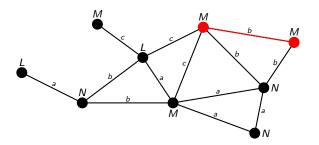
#### Graphe étiqueté $(G, \lambda)$

- $\circ$  G = (V, E)
- ullet Fonction d'étiquetage  $\lambda$ , qui associe aux éléments du graphe (sommets, arêtes, ou les deux), une ou plusieurs étiquettes représentant leur état



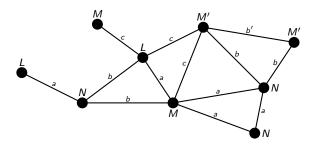
#### Graphe étiqueté $(G, \lambda)$

- $\circ$  G = (V, E)
- Fonction d'étiquetage  $\lambda$ , qui associe aux éléments du graphe (sommets, arêtes, ou les deux), une ou plusieurs étiquettes représentant leur état
- Modélisation des opérations de calcul par des réétiquetages [Litovsky, Métivier, Sopena 1999]



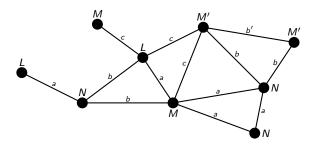
#### Graphe étiqueté $(G, \lambda)$

- $\circ$  G = (V, E)
- Fonction d'étiquetage  $\lambda$ , qui associe aux éléments du graphe (sommets, arêtes, ou les deux), une ou plusieurs étiquettes représentant leur état
- Modélisation des opérations de calcul par des réétiquetages [Litovsky, Métivier, Sopena 1999]



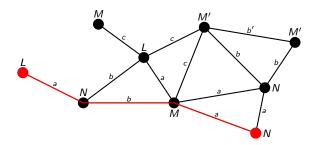
#### Graphe étiqueté $(G, \lambda)$

- $\circ$  G = (V, E)
- Fonction d'étiquetage  $\lambda$ , qui associe aux éléments du graphe (sommets, arêtes, ou les deux), une ou plusieurs étiquettes représentant leur état
- Modélisation des opérations de calcul par des réétiquetages [Litovsky, Métivier, Sopena 1999]



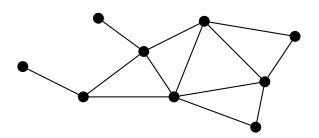
#### Graphe étiqueté $(G, \lambda)$

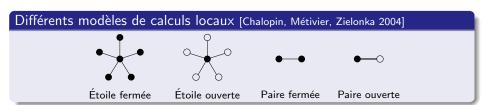
- $\circ$  G = (V, E)
- Fonction d'étiquetage  $\lambda$ , qui associe aux éléments du graphe (sommets, arêtes, ou les deux), une ou plusieurs étiquettes représentant leur état
- Modélisation des opérations de calcul par des réétiquetages
   [Litovsky, Métivier, Sopena 1999], langage dédié (p.ex. LIDiA [Mosbah, Ossamy 2004])

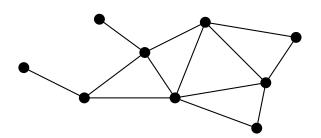


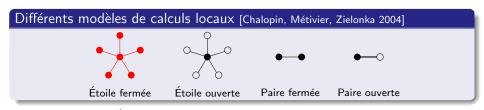
#### Graphe étiqueté $(G, \lambda)$

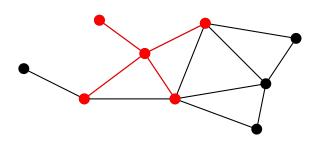
- G = (V, E)
- Fonction d'étiquetage  $\lambda$ , qui associe aux éléments du graphe (sommets, arêtes, ou les deux), une ou plusieurs étiquettes représentant leur état
- Modélisation des opérations de calcul par des réétiquetages
   [Litovsky, Métivier, Sopena 1999], langage dédié (p.ex. LIDiA [Mosbah, Ossamy 2004])

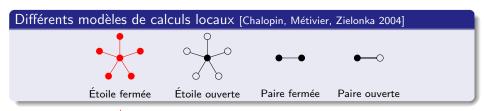


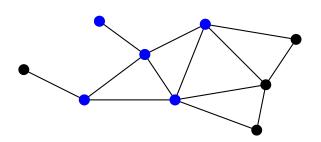


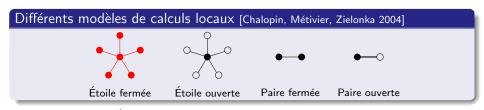


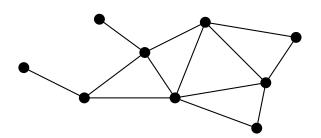


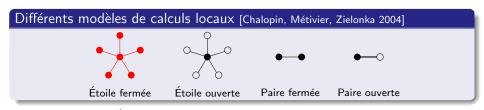


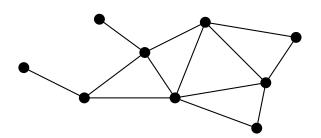


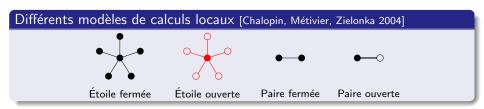






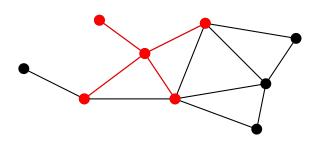


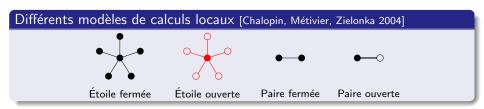


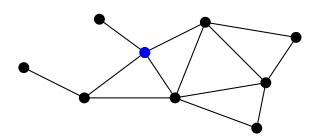


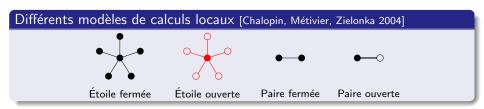
Arnaud Casteigts

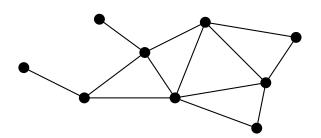
27 septembre 2007

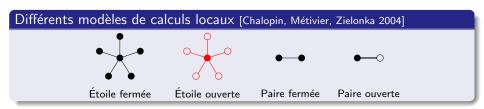






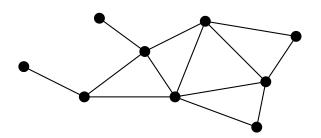


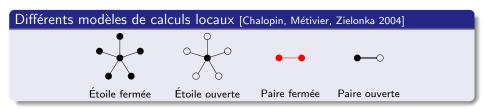


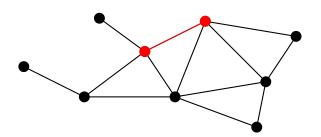


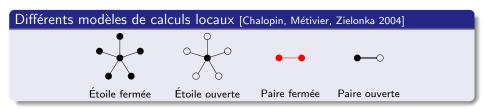
Arnaud Casteigts

27 septembre 2007



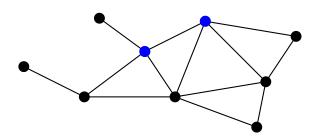


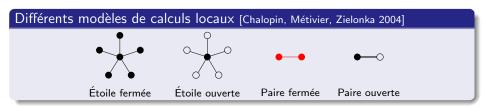


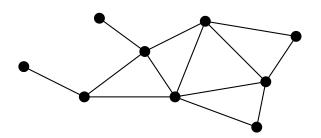


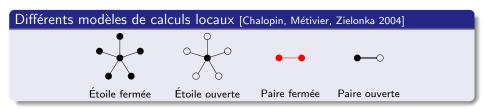
 4□ ▶ 4□ ▶ 4□ ▶ 4□ ▶ 4□ ▶ 2
 50 €

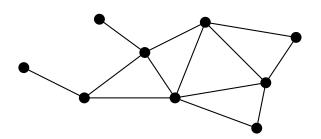
 Arnaud Casteigts
 27 septembre 2007
 7 / 37

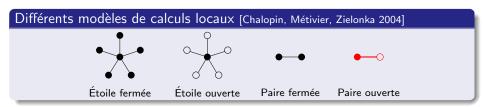


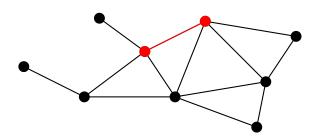


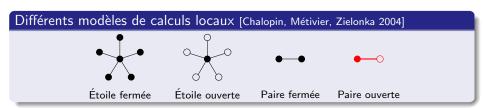


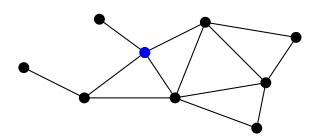


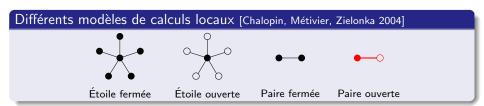


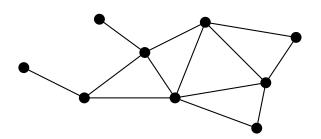


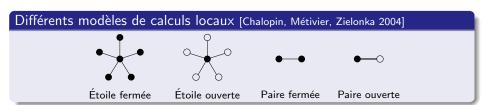




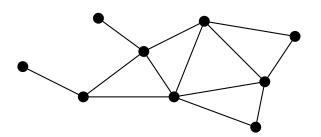


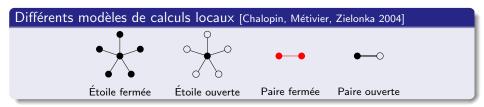






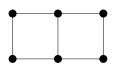
Arnaud Casteigts 27 septembre 2007 7 / 37





# Exemple: construction d'un arbre couvrant





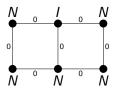
### Algorithme

#### États initiaux :

- I pour un sommet distingué
- N pour les autres sommets
- 0 pour les arêtes

# Exemple: construction d'un arbre couvrant

## Graphe



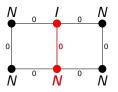
### Algorithme

#### États initiaux :

- I pour un sommet distingué
- N pour les autres sommets
- 0 pour les arêtes

# Exemple: construction d'un arbre couvrant

## Graphe



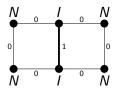
### Algorithme

#### États initiaux :

- I pour un sommet distingué
- N pour les autres sommets
- 0 pour les arêtes

# Exemple: construction d'un arbre couvrant

## Graphe



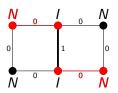
### Algorithme

#### États initiaux :

- I pour un sommet distingué
- N pour les autres sommets
- 0 pour les arêtes

# Exemple: construction d'un arbre couvrant

## Graphe



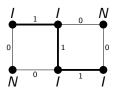
### Algorithme

#### États initiaux :

- I pour un sommet distingué
- N pour les autres sommets
- 0 pour les arêtes

# Exemple: construction d'un arbre couvrant

## Graphe



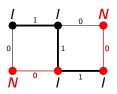
### Algorithme

#### États initiaux :

- I pour un sommet distingué
- N pour les autres sommets
- 0 pour les arêtes

# Exemple: construction d'un arbre couvrant

## Graphe



### Algorithme

#### États initiaux :

- I pour un sommet distingué
- N pour les autres sommets
- 0 pour les arêtes

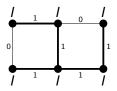
Règles de réétiquetage :

Arnaud Casteigts

27 septembre 2007

# Exemple: construction d'un arbre couvrant

## Graphe



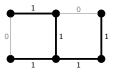
### Algorithme

#### États initiaux :

- I pour un sommet distingué
- N pour les autres sommets
- 0 pour les arêtes

# Exemple: construction d'un arbre couvrant

## Graphe



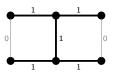
### Algorithme

#### États initiaux :

- I pour un sommet distingué
- N pour les autres sommets
- 0 pour les arêtes

# Exemple: construction d'un arbre couvrant

## Graphe



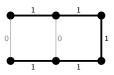
### Algorithme

#### États initiaux :

- I pour un sommet distingué
- N pour les autres sommets
- 0 pour les arêtes

# Exemple: construction d'un arbre couvrant

## Graphe



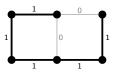
### Algorithme

#### États initiaux :

- I pour un sommet distingué
- N pour les autres sommets
- 0 pour les arêtes

# Exemple: construction d'un arbre couvrant

## Graphe



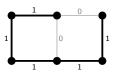
### Algorithme

#### États initiaux :

- I pour un sommet distingué
- N pour les autres sommets
- 0 pour les arêtes

# Exemple: construction d'un arbre couvrant

### Graphe



 $\implies$  Synchronisation

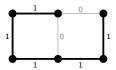
### Algorithme

#### États initiaux :

- I pour un sommet distingué
- N pour les autres sommets
- 0 pour les arêtes

## Exemple: construction d'un arbre couvrant

### Graphe



## ⇒ Synchronisation

[Métivier, Saheb, Zemmari 2000, 2002, 2003]

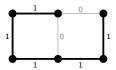
### Algorithme

#### États initiaux :

- I pour un sommet distingué
- N pour les autres sommets
- 0 pour les arêtes

# Exemple: construction d'un arbre couvrant

### Graphe



## ⇒ Synchronisation

[Métivier, Saheb, Zemmari 2000, 2002, 2003] [Casteigts, Chaumette 2006]

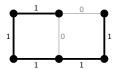
### Algorithme

#### États initiaux :

- I pour un sommet distingué
- N pour les autres sommets
- 0 pour les arêtes

# Exemple: construction d'un arbre couvrant

### Graphe



## ⇒ Synchronisation

[Métivier, Saheb, Zemmari 2000, 2002, 2003] [Casteigts, Chaumette 2006] [Albert et al. 2007]

### Algorithme

#### États initiaux :

- I pour un sommet distingué
- N pour les autres sommets
- 0 pour les arêtes



# Problématique des graphes dynamiques

# Événements topologiques

- Apparition d'un nouveau lien de communication (ajout d'une arête)
- Disparition d'un lien de communication (suppression d'une arête)
- Allumage d'un élément du réseau (ajout d'un sommet)
- Extinction d'un élément du réseau (suppression d'un sommet)

# Problématique des graphes dynamiques

# Événements topologiques

- Apparition d'un nouveau lien de communication (ajout d'une arête)
- Disparition d'un lien de communication (suppression d'une arête)
- Allumage d'un élément du réseau (ajout d'un sommet)
- Extinction d'un élément du réseau (suppression d'un sommet)

### Gestion des événements topologiques

• Exploitation des nouveaux liens de communication

# Problématique des graphes dynamiques

# Événements topologiques

- Apparition d'un nouveau lien de communication (ajout d'une arête)
- Disparition d'un lien de communication (suppression d'une arête)
- Allumage d'un élément du réseau (ajout d'un sommet)
- Extinction d'un élément du réseau (suppression d'un sommet)

### Gestion des événements topologiques

- Exploitation des nouveaux liens de communication
- Réaction à la rupture d'un lien de communication

# Problématique des graphes dynamiques

# Événements topologiques

- Apparition d'un nouveau lien de communication (ajout d'une arête)
- Disparition d'un lien de communication (suppression d'une arête)
- Allumage d'un élément du réseau (ajout d'un sommet)
- Extinction d'un élément du réseau (suppression d'un sommet)

### Gestion des événements topologiques

- Exploitation des nouveaux liens de communication
- Réaction à la rupture d'un lien de communication
- Gestion des sommets?

# Problématique des graphes dynamiques

# Événements topologiques

- Apparition d'un nouveau lien de communication (ajout d'une arête)
- Disparition d'un lien de communication (suppression d'une arête)
- Allumage d'un élément du réseau (ajout d'un sommet)
- Extinction d'un élément du réseau (suppression d'un sommet)

### Gestion des événements topologiques

- Exploitation des nouveaux liens de communication
- Réaction à la rupture d'un lien de communication
- Gestion des sommets?

# Adaptation du modèle [Casteigts, Chaumette 2005]

Graphe (dynamique)

### Algorithme

#### États initiaux :

- 0 pour les sommets
- n pour les arêtes

$$\bullet \quad \stackrel{i}{\bullet_{n}} \quad \stackrel{j}{\longrightarrow} \quad \stackrel{i+1}{\bullet_{cx}} \quad \stackrel{j+1}{\bullet_{cx}} \quad \stackrel{j+1}{\longleftarrow} \quad \stackrel{j}{\longleftarrow} \quad \stackrel{j}{\longleftarrow} \quad \stackrel{i}{\longleftarrow} \quad \stackrel{i}{\longleftarrow} \quad \stackrel{j}{\longleftarrow} \quad \stackrel{i}{\longleftarrow} \quad \stackrel{i}{\longrightarrow} \quad \stackrel{i}{\longleftarrow} \quad \stackrel{i}{\longleftarrow} \quad \stackrel{i}{\longleftarrow} \quad \stackrel{i}{\longleftarrow} \quad \stackrel{i}{\longrightarrow} \quad \stackrel{i}{\longleftarrow} \quad \stackrel{i}{\longleftarrow} \quad \stackrel{i}{\longrightarrow} \quad$$

# Adaptation du modèle [Casteigts, Chaumette 2005]

Graphe (dynamique)

### Algorithme

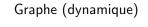
#### États initiaux :

- 0 pour les sommets
- n pour les arêtes





# Adaptation du modèle [Casteigts, Chaumette 2005]



# Algorithme

### États initiaux :

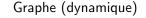
- 0 pour les sommets
- n pour les arêtes







# Adaptation du modèle [Casteigts, Chaumette 2005]



# Algorithme

### États initiaux :

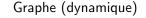
- 0 pour les sommets
- n pour les arêtes







# Adaptation du modèle [Casteigts, Chaumette 2005]



# Algorithme

### États initiaux :

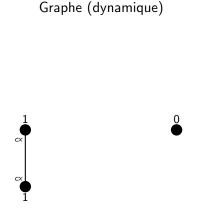
- 0 pour les sommets
- n pour les arêtes







# Adaptation du modèle [Casteigts, Chaumette 2005]



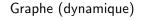
# Algorithme

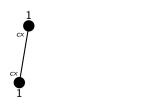
#### États initiaux :

- 0 pour les sommets
- n pour les arêtes



# Adaptation du modèle [Casteigts, Chaumette 2005]





# Algorithme

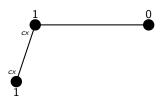
### États initiaux :

- 0 pour les sommets
- n pour les arêtes



# Adaptation du modèle [Casteigts, Chaumette 2005]

Graphe (dynamique)



# Algorithme

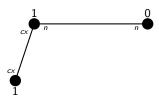
### États initiaux :

- 0 pour les sommets
- n pour les arêtes



# Adaptation du modèle [Casteigts, Chaumette 2005]

Graphe (dynamique)



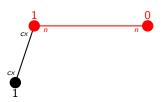
## Algorithme

### États initiaux :

- 0 pour les sommets
- n pour les arêtes

# Adaptation du modèle [Casteigts, Chaumette 2005]

Graphe (dynamique)



# Algorithme

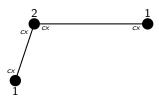
### États initiaux :

- 0 pour les sommets
- n pour les arêtes



# Adaptation du modèle [Casteigts, Chaumette 2005]

Graphe (dynamique)



# Algorithme

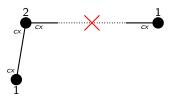
### États initiaux :

- 0 pour les sommets
- n pour les arêtes



# Adaptation du modèle [Casteigts, Chaumette 2005]

Graphe (dynamique)



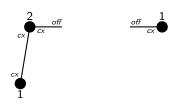
## Algorithme

### États initiaux :

- 0 pour les sommets
- n pour les arêtes

# Adaptation du modèle [Casteigts, Chaumette 2005]

# Graphe (dynamique)



# Algorithme

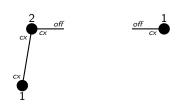
### États initiaux :

- 0 pour les sommets
- n pour les arêtes



# Adaptation du modèle [Casteigts, Chaumette 2005]

# Graphe (dynamique)



# Algorithme

### États initiaux :

- 0 pour les sommets
- n pour les arêtes

# Adaptation du modèle [Casteigts, Chaumette 2005]

# Graphe (dynamique)



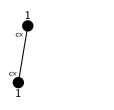
# Algorithme

### États initiaux :

- 0 pour les sommets
- n pour les arêtes

# Adaptation du modèle [Casteigts, Chaumette 2005]

# Graphe (dynamique)





# Algorithme

### États initiaux :

- 0 pour les sommets
- n pour les arêtes

Algorithmique distribuée dans les réseaux mobiles ad hoc - Calculs locaux et réétiquetages de graphes dynamiques Modèles de calculs

Réétiquetages de graphes dynamiques

Exemple : construction et maintenance d'une forêt d'arbres couvrants [casteigts 2006]

## Étiquetage :

- sommets : R=racine, N=non-racine
- arêtes (à chaque extrémité) : 0=∉ arbre, 1=fils→père, 2=père→fils

Algorithmique distribuée dans les réseaux mobiles ad hoc - Calculs locaux et réétiquetages de graphes dynamiques Modèles de calculs

Réétiquetages de graphes dynamiques

Exemple : construction et maintenance d'une forêt d'arbres couvrants [casteigts 2006]

## Étiquetage :

- sommets : R=racine, N=non-racine
- arêtes (à chaque extrémité) : 0=∉ arbre, 1=fils→père, 2=père→fils

#### États initiaux :

- sommets étiquetés R
- arêtes étiquetées 0 (à chaque extrémité)

# Exemple : construction et maintenance d'une forêt d'arbres couvrants [casteigts 2006]

### Étiquetage :

- sommets : R=racine, N=non-racine
- arêtes (à chaque extrémité) : 0=∉ arbre, 1=fils→père, 2=père→fils

#### États initiaux :

- sommets étiquetés R
- arêtes étiquetées 0 (à chaque extrémité)

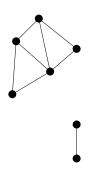
$$r_{a}: \bigvee_{0}^{off} \longrightarrow \bigotimes_{1}^{R}$$

$$r_{b}: \bigvee_{0}^{off} \longrightarrow \bigotimes_{2}^{R}$$

$$r_{1}: \bigotimes_{0}^{R} \bigvee_{0}^{R} \longrightarrow \bigotimes_{2}^{R} \bigvee_{1}^{N}$$

$$r_{2}: \bigotimes_{0}^{R} \bigvee_{0}^{N} \bigvee_{0}^{R}$$

# Exemple : construction et maintenance d'une forêt d'arbres couvrants [casteigts 2006]



### Étiquetage :

- sommets : R=racine, N=non-racine
- arêtes (à chaque extrémité) : 0=∉ arbre, 1=fils→père, 2=père→fils

#### États initiaux :

- sommets étiquetés R
- arêtes étiquetées 0 (à chaque extrémité)

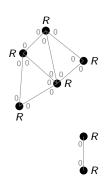
$$r_a: \begin{array}{c} N \\ \bullet_{\overline{1}} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet \end{array}$$

$$f_b: \bullet_2^{off} \longrightarrow \bullet$$

$$r_1: \begin{array}{ccc} R & R & R \\ \hline \bullet_0 & 0 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{ccc} R & N \\ \hline \bullet_2 & 1 \end{array}$$

$$r_2: \begin{array}{ccc} R & N & & N & R \\ \bullet_2 & \bullet_1 & & \longrightarrow & \bullet_1 & 2 \end{array}$$

# Exemple : construction et maintenance d'une forêt d'arbres couvrants [casteigts 2006]



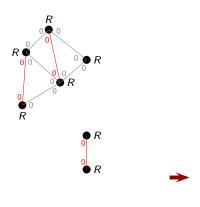
## Étiquetage :

- sommets : R=racine, N=non-racine
- arêtes (à chaque extrémité) : 0=∉ arbre, 1=fils→père, 2=père→fils

### États initiaux :

- sommets étiquetés R
- arêtes étiquetées 0 (à chaque extrémité)

# Exemple : construction et maintenance d'une forêt d'arbres couvrants [casteigts 2006]



## Étiquetage :

- sommets : R=racine, N=non-racine
- arêtes (à chaque extrémité) : 0=∉ arbre, 1=fils→père, 2=père→fils

### États initiaux :

- sommets étiquetés R
- arêtes étiquetées 0 (à chaque extrémité)

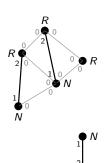
#### Règles:

$$r_{a}: \begin{array}{c} \stackrel{\textstyle N}{\bullet_{1}^{off}} \longrightarrow \stackrel{\textstyle R}{\bullet} \\ \\ r_{b}: \begin{array}{c} \bullet_{2}^{off} \longrightarrow \\ \\ r_{1}: \begin{array}{c} \stackrel{\textstyle R}{\bullet_{0}} & \stackrel{\textstyle R}{\bullet} \\ \\ & \stackrel{\textstyle R}{\bullet} & \stackrel{\textstyle N}{\bullet} \end{array} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} \stackrel{\textstyle R}{\bullet_{2}} & \stackrel{\textstyle N}{\bullet_{2}} \\ \\ \stackrel{\textstyle R}{\bullet} & \stackrel{\textstyle N}{\bullet} & \stackrel{\textstyle N}{\bullet} \end{array}$$

Arnaud Casteigts

27 septembre 2007

# Exemple : construction et maintenance d'une forêt d'arbres couvrants [casteigts 2006]



## Étiquetage :

- sommets : R=racine, N=non-racine
- arêtes (à chaque extrémité) : 0=∉ arbre, 1=fils→père, 2=père→fils

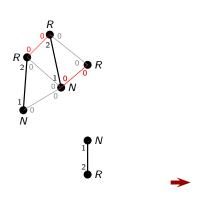
### États initiaux :

- sommets étiquetés R
- arêtes étiquetées 0 (à chaque extrémité)

$$r_{a}: \begin{array}{c} N_{off} \\ \bullet \\ 1 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ \end{array}$$

$$r_{b}: \begin{array}{c} \bullet \\ 0 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ 0 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ 0 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet \\ 0 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ 0 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet \\ \end{array} \longrightarrow \begin{array}{$$

# Exemple : construction et maintenance d'une forêt d'arbres couvrants [casteigts 2006]



### Étiquetage :

- sommets : R=racine, N=non-racine
- arêtes (à chaque extrémité) : 0=∉ arbre, 1=fils→père, 2=père→fils

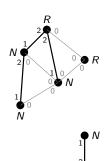
#### États initiaux :

- sommets étiquetés R
- arêtes étiquetées 0 (à chaque extrémité)

$$r_{a}: \begin{array}{c} N_{off} \\ \bullet \\ \end{array} \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ \end{array}$$

$$r_{b}: \begin{array}{c} \bullet \\ \bullet \\ \end{array} \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ \end{array} \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ \end{array} \begin{array}{c} N \\ \bullet \\ \end{array} \begin{array}{c} N \\ \bullet \\ \end{array} \begin{array}{c} N \\ N \\ \end{array} \begin{array}{c} R \\ N \\ N \\ \end{array} \begin{array}{c} N \\ N \\ R \\ \end{array} \begin{array}{c} N \\ R \\ R \\ \end{array} \begin{array}{c} N \\ R \\ R \\ \end{array} \begin{array}{c} N \\ R \\ \\ R \\ \end{array} \begin{array}{c} N \\ R \\ \\ R \\ \end{array} \begin{array}{c} N \\ R \\ \\ R \\ \end{array} \begin{array}{c} N \\ R \\ \\ \end{array} \begin{array}{c} N \\ \\ R \\ \\ \end{array} \begin{array}{c} N \\ \\ \\ \\ \\ \\ \end{array} \begin{array}{c} N \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \end{array} \begin{array}{c} N \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \end{array} \begin{array}{c} N \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\$$

# Exemple : construction et maintenance d'une forêt d'arbres couvrants [casteigts 2006]



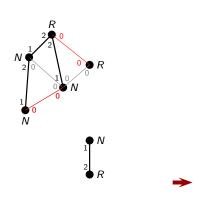
### Étiquetage :

- sommets : R=racine, N=non-racine
- arêtes (à chaque extrémité) : 0=∉ arbre, 1=fils→père, 2=père→fils

#### États initiaux :

- sommets étiquetés R
- arêtes étiquetées 0 (à chaque extrémité)

# Exemple : construction et maintenance d'une forêt d'arbres couvrants [casteigts 2006]



## Étiquetage :

- sommets : R=racine, N=non-racine
- arêtes (à chaque extrémité) : 0=∉ arbre, 1=fils→père, 2=père→fils

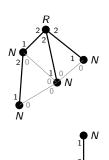
### États initiaux :

- sommets étiquetés R
- arêtes étiquetées 0 (à chaque extrémité)

$$r_{a}: \begin{array}{c} N_{off} \\ \bullet \\ 1 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ \end{array}$$

$$r_{b}: \begin{array}{c} \bullet \\ 0 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ 0 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ 0 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet \\ 2 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet \\ 0 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet \\ \end{array} \longrightarrow \begin{array}{$$

# Exemple : construction et maintenance d'une forêt d'arbres couvrants [casteigts 2006]



## Étiquetage :

- sommets : R=racine, N=non-racine
- arêtes (à chaque extrémité) :
   0=∉ arbre, 1=fils→père, 2=père→fils

### États initiaux :

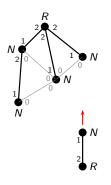
- sommets étiquetés R
- arêtes étiquetées 0 (à chaque extrémité)

$$r_{a}: \begin{array}{c} N \\ \bullet \\ 1 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ \end{array}$$

$$r_{b}: \begin{array}{c} \bullet \\ \bullet \\ 0 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ \bullet \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ 2 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet \\ 2 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ N \\ R \end{array}$$

$$R = N \\ N = N \\ N = R \\ N =$$

## Exemple : construction et maintenance d'une forêt d'arbres couvrants [casteigts 2006]



### Étiquetage :

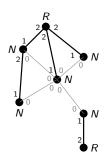
- sommets : R=racine, N=non-racine
- arêtes (à chaque extrémité) : 0=∉ arbre, 1=fils→père, 2=père→fils

### États initiaux :

- sommets étiquetés R
- arêtes étiquetées 0 (à chaque extrémité)

$$r_{a}: \begin{array}{c} N_{off} \\ \bullet \\ 1 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ r_{b}: \\ \bullet \\ r_{1}: \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ 0 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ 0 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ 0 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet \\ 0 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c$$

# Exemple : construction et maintenance d'une forêt d'arbres couvrants [casteigts 2006]



### Étiquetage :

- sommets : R=racine, N=non-racine
- arêtes (à chaque extrémité) : 0=∉ arbre, 1=fils→père, 2=père→fils

### États initiaux :

- sommets étiquetés R
- arêtes étiquetées 0 (à chaque extrémité)

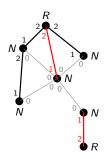
$$r_a: \begin{array}{c} N \\ \bullet_1^{off} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ \end{array}$$

$$r_b: \begin{array}{c} \bullet_2^{off} \\ \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} \bullet \\ \end{array}$$

$$r_1: \begin{array}{c} R & R \\ \hline 0 & 0 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R & N \\ \hline 2 & 1 \end{array}$$

$$r_2: \begin{array}{ccc} R & N & N & R \\ \bullet_2 & 1 \bullet & \longrightarrow & \bullet_1 & 2 \bullet \end{array}$$

# Exemple : construction et maintenance d'une forêt d'arbres couvrants [casteigts 2006]



### Étiquetage :

- sommets : R=racine, N=non-racine
- arêtes (à chaque extrémité) : 0=∉ arbre, 1=fils→père, 2=père→fils

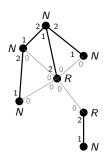
#### États initiaux :

- sommets étiquetés R
- arêtes étiquetées 0 (à chaque extrémité)

$$r_{a}: \begin{array}{c} N_{\text{off}} \\ \bullet_{1}^{\text{off}} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ \end{array}$$

$$r_{b}: \begin{array}{c} \bullet_{2}^{\text{off}} \\ \bullet_{0} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet_{2} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{2} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{2} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{3} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{4} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{1} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{1} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{1} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{2} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{3} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{4} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{1} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{1} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{2} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{3} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{4} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{1} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{2} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{3} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{4} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{1} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{1} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{2} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{3} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{4} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{1} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{1} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{2} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{3} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{1} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N$$

# Exemple : construction et maintenance d'une forêt d'arbres couvrants [casteigts 2006]



### Étiquetage :

- sommets : R=racine, N=non-racine
- arêtes (à chaque extrémité) : 0=∉ arbre, 1=fils→père, 2=père→fils

#### États initiaux :

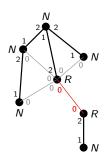
- sommets étiquetés R
- arêtes étiquetées 0 (à chaque extrémité)

$$r_{a}: \begin{array}{c} N_{off} \\ \bullet \\ 1 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ \end{array}$$

$$r_{b}: \begin{array}{c} \bullet \\ 0 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ 0 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ 2 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet \\ 2 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet \\ N \end{array}$$

$$R \quad N \quad N \quad R$$

# Exemple : construction et maintenance d'une forêt d'arbres couvrants [casteigts 2006]



## Étiquetage :

- sommets : R=racine, N=non-racine
- arêtes (à chaque extrémité) : 0=∉ arbre, 1=fils→père, 2=père→fils

### États initiaux :

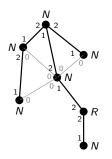
- sommets étiquetés R
- arêtes étiquetées 0 (à chaque extrémité)

$$r_{a}: \begin{array}{c} N_{off} \\ \hline r_{b}: \begin{array}{c} off \\ \hline \end{array} \begin{array}{c} R \\ \hline \end{array}$$

$$r_{1}: \begin{array}{c} R \\ \hline \end{array} \begin{array}{c} R \\ \end{array} \end{array} \begin{array}{c} R \\ \end{array}$$

$$r_2: \begin{array}{ccc} R & N & & N & R \\ \bullet_2 & \bullet_1 & & \longrightarrow & \bullet_1 & 2 \end{array}$$

## Exemple : construction et maintenance d'une forêt d'arbres couvrants [casteigts 2006]



### Étiquetage :

- sommets : R=racine, N=non-racine
- arêtes (à chaque extrémité) : 0=∉ arbre, 1=fils→père, 2=père→fils

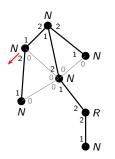
#### États initiaux :

- sommets étiquetés R
- arêtes étiquetées 0 (à chaque extrémité)

$$r_{a}: \begin{array}{c} N_{off} \\ \bullet \\ 1 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ \end{array}$$

$$r_{b}: \begin{array}{c} \bullet \\ \bullet \\ 0 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ \bullet \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ \bullet \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet \\ \bullet \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ \bullet \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet \end{array}$$

## Exemple : construction et maintenance d'une forêt d'arbres couvrants [casteigts 2006]



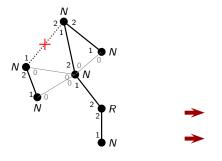
### Étiquetage :

- sommets : R=racine, N=non-racine
- arêtes (à chaque extrémité) : 0=∉ arbre, 1=fils→père, 2=père→fils

#### États initiaux :

- sommets étiquetés R
- arêtes étiquetées 0 (à chaque extrémité)

# Exemple : construction et maintenance d'une forêt d'arbres couvrants [casteigts 2006]



### Étiquetage :

- sommets : R=racine, N=non-racine
- arêtes (à chaque extrémité) : 0=∉ arbre, 1=fils→père, 2=père→fils

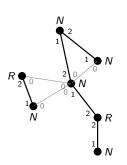
### États initiaux :

- sommets étiquetés R
- arêtes étiquetées 0 (à chaque extrémité)

$$r_{a}: \begin{array}{c} N \\ \bullet_{1}^{off} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ \end{array}$$

$$r_{b}: \begin{array}{c} \bullet_{2}^{off} \\ \bullet_{0} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet_{2} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{3} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{$$

# Exemple : construction et maintenance d'une forêt d'arbres couvrants [casteigts 2006]



### Étiquetage :

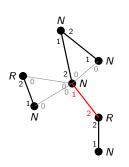
- sommets : R=racine, N=non-racine
- arêtes (à chaque extrémité) : 0=∉ arbre, 1=fils→père, 2=père→fils

### États initiaux :

- sommets étiquetés R
- arêtes étiquetées 0 (à chaque extrémité)

$$r_{a}: \begin{array}{c} N_{off} \\ \bullet \\ \hline \\ r_{b}: \begin{array}{c} \bullet \\ \bullet \\ \hline \\ \hline \\ r_{1}: \end{array} \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ \hline \\ \hline \\ \hline \\ \end{array} \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ \hline \\ \hline \\ \end{array} \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ \hline \\ \end{array} \begin{array}{c} N \\ \bullet \\ \hline \end{array} \begin{array}{c} N \\ \bullet \\ \end{array} \begin{array}{c} N \\ \end{array} \begin{array}{c} N \\ \bullet \\ \end{array} \begin{array}{c} N \\ \bullet \\ \end{array} \begin{array}{c} N \\ \end{array} \begin{array}{c} N \\ \bullet \\ \end{array} \begin{array}{c} N \\$$

## Exemple : construction et maintenance d'une forêt d'arbres couvrants [casteigts 2006]



### Étiquetage :

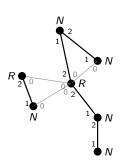
- sommets : R=racine, N=non-racine
- arêtes (à chaque extrémité) : 0=∉ arbre, 1=fils→père, 2=père→fils

#### États initiaux :

- sommets étiquetés R
- arêtes étiquetées 0 (à chaque extrémité)

$$r_{a}: \begin{array}{c} N_{off} \\ \bullet \\ 1 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ r_{b}: \begin{array}{c} \bullet \\ \bullet \\ 0 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ 0 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ 0 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet \\ 0 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ 0 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet \\ 0 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ 0 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet \\ 0 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ 0 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet \\ \end{array} \longrightarrow \begin{array}{$$

## Exemple : construction et maintenance d'une forêt d'arbres couvrants [casteigts 2006]



### Étiquetage :

- sommets : R=racine, N=non-racine
- arêtes (à chaque extrémité) : 0=∉ arbre, 1=fils→père, 2=père→fils

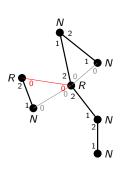
#### États initiaux :

- sommets étiquetés R
- arêtes étiquetées 0 (à chaque extrémité)

$$r_{a}: \begin{array}{c} N \\ \bullet \\ 1 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ \end{array}$$

$$r_{b}: \begin{array}{c} \bullet \\ \bullet \\ 0 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ 0 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ 0 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet \\ \bullet \\ 0 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet \\ \bullet \\ 0 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet$$

### Exemple : construction et maintenance d'une forêt d'arbres couvrants [casteigts 2006]



### Étiquetage :

- sommets : R=racine, N=non-racine
- arêtes (à chaque extrémité) : 0=∉ arbre, 1=fils→père, 2=père→fils

#### États initiaux :

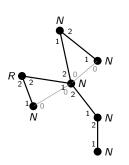
- sommets étiquetés R
- arêtes étiquetées 0 (à chaque extrémité)

#### Règles :

$$r_a: \begin{array}{c} N_{off} \\ \bullet \\ 1 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ \end{array}$$

$$r_b: \begin{array}{c} \bullet \\ \bullet \\ 0 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} 0 \\ \bullet \\ \bullet \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ 0 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet \\ 2 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet \\ 2 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet \\ 0 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet \\ \end{array} \longrightarrow \begin{array}{$$

### Exemple : construction et maintenance d'une forêt d'arbres couvrants [casteigts 2006]



### Étiquetage :

- sommets : R=racine, N=non-racine
- arêtes (à chaque extrémité) : 0=∉ arbre, 1=fils→père, 2=père→fils

#### États initiaux :

- sommets étiquetés R
- arêtes étiquetées 0 (à chaque extrémité)

#### Règles:

$$r_{a}: \begin{array}{c} N \\ \bullet_{1}^{off} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ \end{array}$$

$$r_{b}: \begin{array}{c} \bullet_{2}^{off} \\ \bullet \\ \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet_{2} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet_{2} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{3} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{4} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{3} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{4} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{3} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{4} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{3} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{4} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c}$$

### Exemple : construction et maintenance d'une forêt d'arbres couvrants [casteigts 2006]

```
public interface SpanningForestListener{
  public void onRa(Node n);
  public void onRb(Node n);
  public void onR1(Node n, boolean left);
  public void onR2(Node n, boolean left);
}
```

### Étiquetage :

- sommets: R=racine, N=non-racine
- arêtes (à chaque extrémité) : 0=∉ arbre, 1=fils→père, 2=père→fils

#### États initiaux :

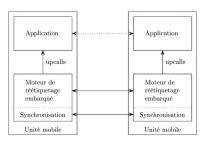
- sommets étiquetés R
- arêtes étiquetées 0 (à chaque extrémité)

#### Règles:

$$r_{a}: \begin{array}{c} N_{\text{off}} \\ \bullet \\ 1 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ \end{array}$$

$$r_{b}: \begin{array}{c} \bullet \\ \bullet \\ 0 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} 0 \\ \bullet \\ 0 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ 0 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet \\ 0 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet \\ 0 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet \\ 0 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ 0 \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet \\ \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N$$

### Exemple : construction et maintenance d'une forêt d'arbres couvrants [casteigts 2006]



```
public interface SpanningForestListener{
  public void onRa(Node n);
  public void onRb(Node n);
  public void onR1(Node n, boolean left);
  public void onR2(Node n, boolean left);
}
```

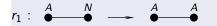
### Règles :

$$r_{a}: \begin{array}{c} N_{off} \\ \bullet_{1}^{off} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet \\ \end{array}$$

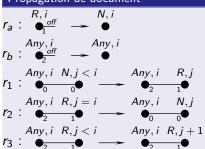
$$r_{b}: \begin{array}{c} \bullet_{2}^{off} \\ \bullet_{0} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet_{2} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{2} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet_{2} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{1} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet_{2} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{1} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{1} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet_{1} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{1} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet_{1} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{1} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet_{1} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{1} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet_{1} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} N \\ \bullet_{1} \end{array} \longrightarrow \begin{array}{c} R \\ \bullet_{1}$$

# Exemple: quelques algorithmes

#### Propagation d'information



#### Propagation de document



### Comptage v1



### Comptage v2 (et élection probabiliste)

$$r_1: \stackrel{C,i}{\bullet} \stackrel{C,j}{\bullet} \stackrel{C,i+j}{\bullet} \stackrel{F}{\bullet}$$

### Comptage v3 (et élection probabiliste)

$$r_1: \underbrace{C,i}_{C,i} \underbrace{C,j}_{F} \xrightarrow{C,i} \underbrace{C,i+j}_{F} \underbrace{F}_{C,i}$$

Arnaud Casteigts 27 septembre 2007 12 / 37

### Graphes statiques

performances

### Graphes statiques

- performances
- complexité

### Graphes statiques

- performances
- complexité
- hypothèses sur le graphe sous-jacent

### Graphes statiques

- performances
- complexité
- hypothèses sur le graphe sous-jacent

### Graphes dynamiques

### Graphes statiques

- performances
- complexité
- hypothèses sur le graphe sous-jacent

### Graphes dynamiques

performances

### Graphes statiques

- performances
- complexité
- hypothèses sur le graphe sous-jacent

### Graphes dynamiques

- performances
- complexité

### Graphes statiques

- performances
- complexité
- hypothèses sur le graphe sous-jacent

### Graphes dynamiques

- performances
- complexité
- hypothèses sur la dynamique du graphe?

Graphes évolutifs [Ferreira 2004]

Graphes évolutifs

### Graphes évolutifs [Ferreira 2004]

# Graphes évolutifs

• Modèle combinatoire pour représenter les réseaux dynamiques

Graphes évolutifs [Ferreira 2004]

## Graphes évolutifs

- Modèle combinatoire pour représenter les réseaux dynamiques
- Capture les évolutions du réseau dans une structure statique

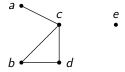
Arnaud Casteigts

Graphes évolutifs [Ferreira 2004]

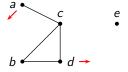
## Graphes évolutifs

- Modèle combinatoire pour représenter les réseaux dynamiques
- Capture les évolutions du réseau dans une structure statique
- Représentation du réseau en temps discret

Arnaud Casteigts



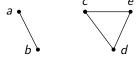
## Graphes évolutifs [Ferreira 2004]



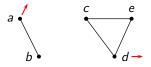
Arnaud Casteigts



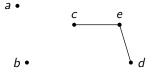




## Graphes évolutifs [Ferreira 2004]



Arnaud Casteigts



date 
$$t_1 o t_2$$
 date  $t_2 o t_3$  date  $t_3 o t_4$  date  $t_4 o t_5$   $G_1$   $G_2$   $G_3$   $G_4$ 

$$\mathcal{S}_{\mathbb{T}} = \{t_1, t_2, t_3, t_4, t_5\}$$

date 
$$t_1 o t_2$$
 date  $t_2 o t_3$  date  $t_3 o t_4$  date  $t_4 o t_5$   $G_1$   $G_2$   $G_3$   $G_4$ 

$$S_{\mathbb{T}} = \{t_1, t_2, t_3, t_4, t_5\}$$
  
 $S_{G} = \{G_1, G_2, G_3, G_4\}$ 

date 
$$t_1 o t_2$$
 date  $t_2 o t_3$  date  $t_3 o t_4$  date  $t_4 o t_5$   $G_1$   $G_2$   $G_3$   $G_4$ 

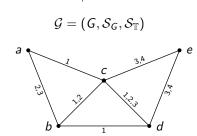
$$S_{\mathbb{T}} = \{t_1, t_2, t_3, t_4, t_5\}$$
 $S_G = \{G_1, G_2, G_3, G_4\}$ 
 $G = \bigcup_{G_i \in S_G} e$ 

date 
$$t_1 oup t_2$$
 | date  $t_2 oup t_3$  | date  $t_3 oup t_4$  | date  $t_4 oup t_5$  |  $t_4 oup t_5$  |  $t_4 oup t_5$  |  $t_5 oup t_6$  |  $t_6 oup t_7$  |  $t_7 oup t_8$  |  $t_8 oup t_8$  |  $t$ 

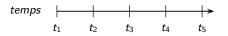
$$S_{\mathbb{T}} = \{t_1, t_2, t_3, t_4, t_5\}$$
 $S_G = \{G_1, G_2, G_3, G_4\}$ 
 $G = \bigcup_{G_i \in S_G} e$ 

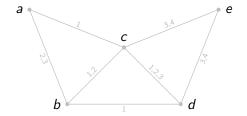
$$\mathcal{G} = (G, \mathcal{S}_G, \mathcal{S}_{\mathbb{T}})$$

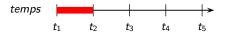
$$S_{\mathbb{T}} = \{t_1, t_2, t_3, t_4, t_5\}$$
 $S_G = \{G_1, G_2, G_3, G_4\}$ 
 $G = \bigcup_{G_i \in S_G} e$ 

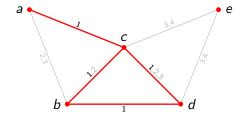


date  $t_4 \rightarrow t_5$ 

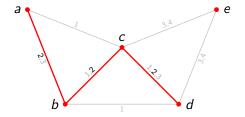


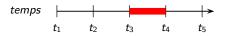


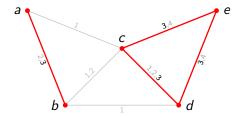


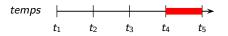


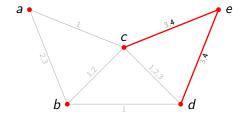




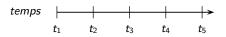


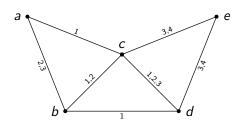






# Graphes évolutifs : représentation étiquetée



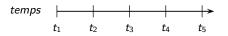


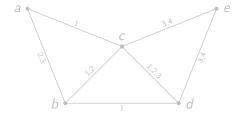
### Représentation étiquetée

$$\mathcal{G} = (G, \mathcal{S}_G, \mathcal{S}_{\mathbb{T}}) \equiv \mathcal{G}' = (G', \lambda_{\mathcal{T}})$$
 $\Leftrightarrow$ 

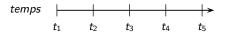
- $\bullet$  G'=G
  - $\forall e \in E(G'), \forall t \in \mathcal{S}_{\mathbb{T}}, \forall G_i \in \mathcal{S}_G, \\ t \in \lambda_{\mathcal{T}}(e) \Leftrightarrow e \in G_t$

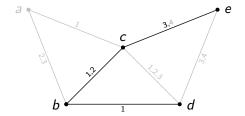
# Sous-graphe évolutif



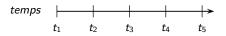


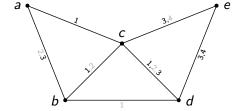
# Sous-graphe évolutif





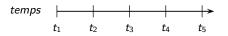
# Sous-graphe évolutif

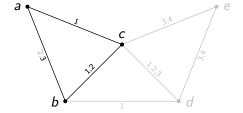




Arnaud Casteigts

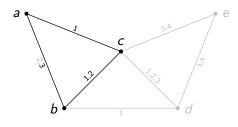
# Sous-graphe évolutif





# Sous-graphe évolutif





### Sous-graphe évolutif

$$\mathcal{G}' = (G', \lambda_{\mathcal{T}}') \subseteq \mathcal{G} = (G, \lambda_{\mathcal{T}})$$

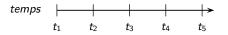
 $\Leftrightarrow$ 

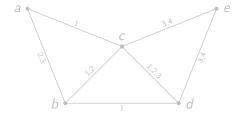
- $V(G') \subseteq V(G)$
- $E(G') \subseteq E(G)$
- $\forall e \in E(G'), \lambda'_{\mathcal{T}}(e) \subseteq \lambda_{\mathcal{T}}(e)$

Arnaud Casteigts

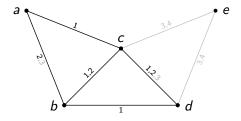
27 septembre 2007

## Coupe temporelle



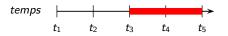


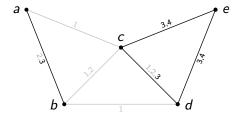




$$\mathcal{G}'=\mathcal{G}_{[1,3[}$$

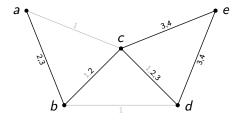
Arnaud Casteigts





$$\mathcal{G}'=\mathcal{G}_{[3,5[}$$

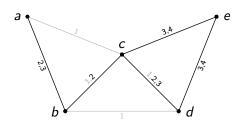




$$\mathcal{G}'=\mathcal{G}_{[2,+\infty[}$$

Arnaud Casteigts





## $\mathcal{G}'=\mathcal{G}_{[2,+\infty[}$

### Coupe temporelle

Soient  $\mathcal{G}' = (\mathcal{G}', \mathcal{S}'_{\mathcal{G}}, \mathcal{S}'_{\mathbb{T}})$  et  $\mathcal{G} = (\mathcal{G}, \mathcal{S}_{\mathcal{G}}, \mathcal{S}_{\mathbb{T}})$  deux graphes évolutifs :

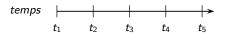
$$\mathcal{G}'=\mathcal{G}_{[d_1,d_2[}$$

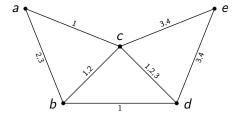
 $\Leftrightarrow$ 

• 
$$G' = \bigcup_{G_i \in \mathcal{S}_G \mid d_1 \leq i < d_2}$$

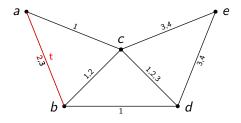
• 
$$S'_G = \{G_{d_1}, ..., G_{d_2-1}\}$$

• 
$$S'_{\mathbb{T}} = \{d_1, ..., d_2\}$$

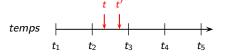


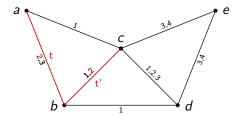




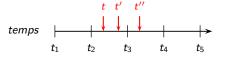


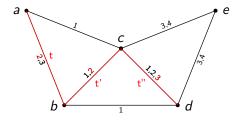
ex.: 
$$\{(ab)$$
  $\}$ ,  $\{t$ 



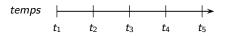


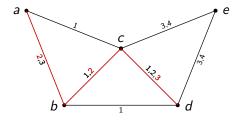
ex.: 
$$\{(ab),(bc)\}$$
,  $\{t,t'\}$ 



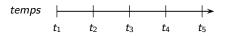


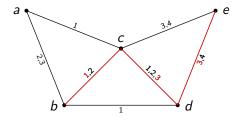
ex. : 
$$\{(ab), (bc), (cd)\}, \{t, t', t''\}$$



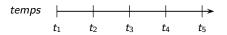


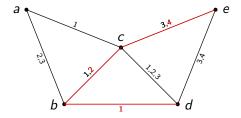
$$\mathcal{J}_{(a,d)} = \{(a,b,2), (b,c,2), (c,d,3)\} \subseteq \mathcal{G}$$





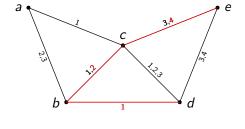
$$\mathcal{J}_{(b,e)} = \{(b,c,1),(c,d,3),(d,e,3)\} \subseteq \mathcal{G}$$





$$\mathcal{J}_{\textit{strict}(d,e)} = \{(d,b,1), (b,c,2), (c,e,4)\} \subseteq \mathcal{G}$$





### Trajet (canonique)

Suite de triplets

 $\mathcal{J} = \{(src_1, dest_1, date_1)...(src_n, dest_n, date_n)\}$  telle que :

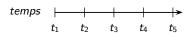
- $\forall i \in 1..|\mathcal{J}|, date_i \in \mathcal{S}_{\mathbb{T}}$  et  $(src_i, dest_i) \in E(G_{date_i})$
- $\forall i \in 2..|\mathcal{J}|, src_i = dest_{i-1}$  et  $date_i \geq date_{i-1}$

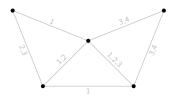
Un tel trajet sera dit strict ssi :

 $\forall i \in 2..|\mathcal{J}|, date_i > date_{i-1}$ 

$$\mathcal{J}_{\mathit{strict}(d,e)} = \{(d,b,1),(b,c,2),(c,e,4)\} \subseteq \mathcal{G}$$

## Algorithme de propagation d'information





### Étiquetage :

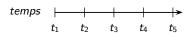
- N : sommets n'ayant pas l'information
- A: sommets ayant l'information

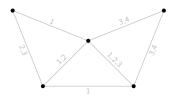
#### États initiaux :

- un sommet étiqueté A (l'émetteur)
- tous les autres sommets étiquetés N



## Algorithme de propagation d'information





### Étiquetage :

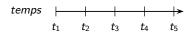
- N : sommets n'ayant pas l'information
- A: sommets ayant l'information

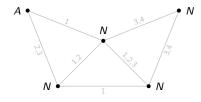
#### États initiaux :

- un sommet étiqueté A (l'émetteur)
- tous les autres sommets étiquetés N



## Algorithme de propagation d'information





### Étiquetage :

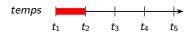
- N : sommets n'ayant pas l'information
- A: sommets ayant l'information

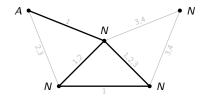
#### États initiaux :

- un sommet étiqueté A (l'émetteur)
- tous les autres sommets étiquetés N



### Algorithme de propagation d'information



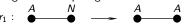


### Étiquetage :

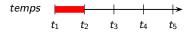
- N : sommets n'ayant pas l'information
- A: sommets ayant l'information

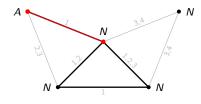
#### États initiaux :

- un sommet étiqueté A (l'émetteur)
- tous les autres sommets étiquetés N



### Algorithme de propagation d'information





### Étiquetage :

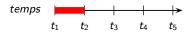
- N : sommets n'ayant pas l'information
- A: sommets ayant l'information

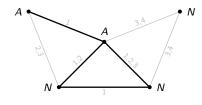
#### États initiaux :

- un sommet étiqueté *A* (l'émetteur)
- tous les autres sommets étiquetés N



## Algorithme de propagation d'information





### Étiquetage :

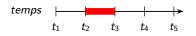
- N : sommets n'ayant pas l'information
- A: sommets ayant l'information

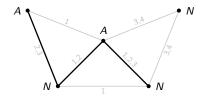
#### États initiaux :

- un sommet étiqueté A (l'émetteur)
- tous les autres sommets étiquetés N



## Algorithme de propagation d'information





### Étiquetage :

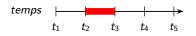
- N : sommets n'ayant pas l'information
- A : sommets ayant l'information

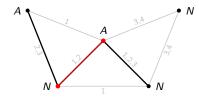
#### États initiaux :

- un sommet étiqueté *A* (l'émetteur)
- tous les autres sommets étiquetés N



## Algorithme de propagation d'information





### Étiquetage :

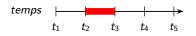
- N : sommets n'ayant pas l'information
- A: sommets ayant l'information

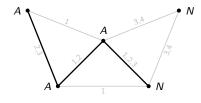
#### États initiaux :

- un sommet étiqueté *A* (l'émetteur)
- tous les autres sommets étiquetés N



## Algorithme de propagation d'information





### Étiquetage :

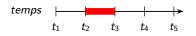
- N : sommets n'ayant pas l'information
- A: sommets ayant l'information

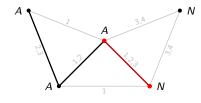
#### États initiaux :

- un sommet étiqueté A (l'émetteur)
- tous les autres sommets étiquetés N



## Algorithme de propagation d'information





### Étiquetage :

- N : sommets n'ayant pas l'information
- A: sommets ayant l'information

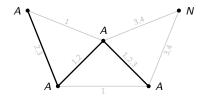
#### États initiaux :

- un sommet étiqueté *A* (l'émetteur)
- tous les autres sommets étiquetés N



## Algorithme de propagation d'information





### Étiquetage :

- N : sommets n'ayant pas l'information
- A: sommets ayant l'information

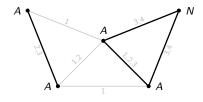
#### États initiaux :

- un sommet étiqueté *A* (l'émetteur)
- tous les autres sommets étiquetés N



## Algorithme de propagation d'information





### Étiquetage :

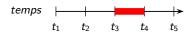
- N : sommets n'ayant pas l'information
- A : sommets ayant l'information

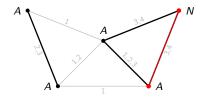
#### États initiaux :

- un sommet étiqueté A (l'émetteur)
- tous les autres sommets étiquetés N



## Algorithme de propagation d'information





### Étiquetage :

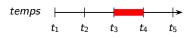
- N : sommets n'ayant pas l'information
- A: sommets ayant l'information

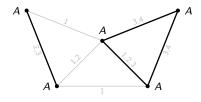
#### États initiaux :

- un sommet étiqueté A (l'émetteur)
- tous les autres sommets étiquetés N



### Algorithme de propagation d'information





### Étiquetage :

- N : sommets n'ayant pas l'information
- A: sommets ayant l'information

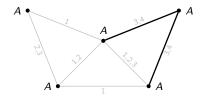
#### États initiaux :

- un sommet étiqueté *A* (l'émetteur)
- tous les autres sommets étiquetés N



## Algorithme de propagation d'information





### Étiquetage :

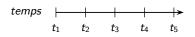
- N : sommets n'ayant pas l'information
- A: sommets ayant l'information

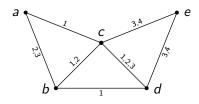
#### États initiaux :

- un sommet étiqueté *A* (l'émetteur)
- tous les autres sommets étiquetés N



### Algorithme de propagation d'information



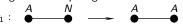


### Étiquetage :

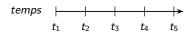
- N : sommets n'ayant pas l'information
- A: sommets ayant l'information

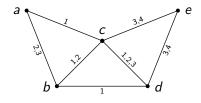
#### États initiaux :

- un sommet étiqueté A (l'émetteur)
- tous les autres sommets étiquetés N



## Algorithme de propagation d'information





### Étiquetage :

- N : sommets n'ayant pas l'information
- A: sommets ayant l'information

#### États initiaux :

- un sommet étiqueté *A* (l'émetteur)
- tous les autres sommets étiquetés N

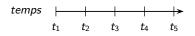
Règles de réétiquetages :

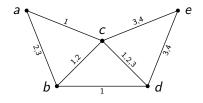


→ Condition nécessaire : il existe un trajet entre l'émetteur et chaque autre sommet.

Arnaud Casteigts

## Algorithme de propagation d'information





### Étiquetage :

- N : sommets n'ayant pas l'information
- A: sommets ayant l'information

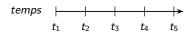
#### États initiaux :

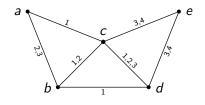
- un sommet étiqueté A (l'émetteur)
- tous les autres sommets étiquetés N



- Condition nécessaire : il existe un trajet entre l'émetteur et chaque autre sommet.
- $\longrightarrow$  Existe-t-il une condition suffisante ?

### Algorithme de propagation d'information





#### Étiquetage :

- N : sommets n'ayant pas l'information
- A: sommets ayant l'information

#### États initiaux :

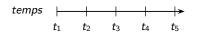
- un sommet étiqueté *A* (l'émetteur)
- tous les autres sommets étiquetés N

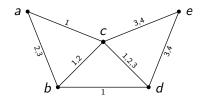
Règles de réétiquetages :



- $\longrightarrow \underline{\text{Condition n\'ecessaire}}: \text{il existe un trajet entre l\'emetteur et chaque autre sommet}.$
- → Existe-t-il une condition suffisante ?
  - hypothèse de progression (couche de synchronisation)

### Algorithme de propagation d'information





#### Étiquetage :

- N : sommets n'ayant pas l'information
- A: sommets ayant l'information

#### États initiaux :

- un sommet étiqueté *A* (l'émetteur)
- tous les autres sommets étiquetés N

#### Règles de réétiquetages :



27 septembre 2007

22 / 37

- → Condition nécessaire : il existe un trajet entre l'émetteur et chaque autre sommet.
- → Existe-t-il une condition suffisante ?

Arnaud Casteigts

- hypothèse de progression (couche de synchronisation)
- → Condition suffisante: il existe un trajet strict entre l'émetteur et chaque autre sommet.

4 □ Þ ◀ ∰ ▶ ◀ 臺 Þ ◀ 臺 ▶ ■ 로 ♥)Q(\*

### Classes engendrées par cette analyse

# Condition nécessaire $\exists \mathcal{J}_{(emetteur,*)} \subseteq \mathcal{G}$

Condition suffisante  $\exists \mathcal{J}_{strict(emetteur,*)} \subseteq \mathcal{G}$ 

### Classes engendrées par cette analyse

Condition nécessaire 
$$\exists \mathcal{J}_{(1,*)} \subseteq \mathcal{G} \implies \text{au moins un sommet pourra peut-être émettre} \\ \exists \mathcal{J}_{(emetteur,*)} \subseteq \mathcal{G}$$

Condition suffisante  $\exists \mathcal{J}_{strict(emetteur,*)} \subseteq \mathcal{G}$ 

### Classes engendrées par cette analyse

Condition suffisante  $\exists \mathcal{J}_{strict(emetteur,*)} \subseteq \mathcal{G}$ 

23 / 37

### Classes engendrées par cette analyse

Condition suffisante 
$$\exists \mathcal{J}_{strict(1,*)} \subseteq \mathcal{J}_{strict(emetteur,*)} \subseteq \mathcal{G}$$

 $\exists \mathcal{J}_{\mathit{strict}(1,*)} \subseteq \mathcal{G} \Longrightarrow$  au moins un sommet pourra, à coup sûr, émettre

23 / 37

### Classes engendrées par cette analyse

$$\begin{array}{c} \exists \mathcal{J}_{(1,*)} \subseteq \mathcal{G} \implies \text{au moins un sommet pourra peut-être \'emettre} \\ \exists \mathcal{J}_{(emetteur,*)} \subseteq \mathcal{G} \end{array} \\ \Rightarrow \exists \mathcal{J}_{(*,*)} \subseteq \mathcal{G} \implies \text{n'importe quel sommet pourra peut-être \'emettre}$$

$$\exists \mathcal{J}_{\textit{strict}(1,*)} \subseteq \mathcal{G} \implies \text{ au moins un sommet pourra, à coup sûr, émettre } \\ \exists \mathcal{J}_{\textit{strict}(\textit{emetteur},*)} \subseteq \mathcal{G} \implies \text{ n'importe quel sommet pourra, à coup sûr, émettre }$$

### Classes engendrées par cette analyse

$$\mathcal{G} \in \mathcal{F}_1 \Leftrightarrow \exists u \in V_{\mathcal{G}} \mid \forall v \in V_{\mathcal{G}}, \mathcal{J}_{(u,v)} \subseteq \mathcal{G}$$
 
$$\exists \mathcal{J}_{(1,*)} \subseteq \mathcal{G} \implies \text{au moins un sommet pourra peut-être \'emettre}$$
 
$$\exists \mathcal{J}_{(emetteur,*)} \subseteq \mathcal{G} \implies \text{n'importe quel sommet pourra peut-être \'emettre}$$

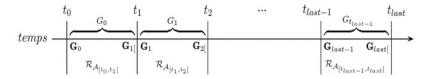
$$\exists \mathcal{J}_{\textit{strict}(1,*)} \subseteq \mathcal{G} \implies \text{ au moins un sommet pourra, à coup sûr, émettre} \\ \exists \mathcal{J}_{\textit{strict}(\textit{emetteur},*)} \subseteq \mathcal{G} \implies \text{ n'importe quel sommet pourra, à coup sûr, émettre} \\ \exists \mathcal{J}_{\textit{strict}(\textit{emetteur},*)} \subseteq \mathcal{G} \implies \text{ n'importe quel sommet pourra, à coup sûr, émettre} \\ \exists \mathcal{J}_{\textit{strict}(\textit{emetteur},*)} \subseteq \mathcal{G} \implies \text{ n'importe quel sommet pourra, à coup sûr, émettre} \\ \exists \mathcal{J}_{\textit{strict}(\textit{emetteur},*)} \subseteq \mathcal{G} \implies \text{ n'importe quel sommet pourra, à coup sûr, émettre} \\ \exists \mathcal{J}_{\textit{strict}(\textit{emetteur},*)} \subseteq \mathcal{G} \implies \text{ n'importe quel sommet pourra, à coup sûr, émettre} \\ \exists \mathcal{J}_{\textit{strict}(\textit{emetteur},*)} \subseteq \mathcal{G} \implies \text{ n'importe quel sommet pourra, à coup sûr, émettre} \\ \exists \mathcal{J}_{\textit{strict}(\textit{emetteur},*)} \subseteq \mathcal{G} \implies \text{ n'importe quel sommet pourra, à coup sûr, émettre} \\ \exists \mathcal{J}_{\textit{strict}(\textit{emetteur},*)} \subseteq \mathcal{G} \implies \text{ n'importe quel sommet pourra, à coup sûr, émettre} \\ \exists \mathcal{J}_{\textit{strict}(\textit{emetteur},*)} \subseteq \mathcal{G} \implies \text{ n'importe quel sommet pourra, a coup sûr, émettre} \\ \exists \mathcal{J}_{\textit{strict}(\textit{emetteur},*)} \subseteq \mathcal{G} \implies \text{ n'importe quel sommet pourra, a coup sûr, émettre} \\ \exists \mathcal{J}_{\textit{emetteur},*} \subseteq \mathcal{G} \implies \text{ n'importe quel sommet pourra, a coup sûr, emettre} \\ \exists \mathcal{J}_{\textit{emetteur},*} \subseteq \mathcal{G} \implies \text{ n'importe quel sommet pourra, a coup sûr, emettre} \\ \exists \mathcal{J}_{\textit{emetteur},*} \subseteq \mathcal{G} \implies \text{ n'importe quel sommet pourra, a coup sûr, emettre} \\ \exists \mathcal{J}_{\textit{emetteur},*} \subseteq \mathcal{G} \implies \text{ n'importe quel sommet pourra, a coup sûr, emettre} \\ \exists \mathcal{J}_{\textit{emetteur},*} \subseteq \mathcal{G} \implies \text{ n'importe quel sommet pourra, a coup sûr, emettre} \\ \exists \mathcal{J}_{\textit{emetteur},*} \subseteq \mathcal{G} \implies \text{ n'importe quel sommet pourra, a coup sûr, emettre} \\ \exists \mathcal{J}_{\textit{emetteur},*} \subseteq \mathcal{G} \implies \text{ n'importe quel sommet pourra, a coup sûr, emettre} \\ \exists \mathcal{J}_{\textit{emetteur},*} \subseteq \mathcal{G} \implies \text{ n'importe quel sommet pourra, a coup sûr, emettre} \\ \exists \mathcal{J}_{\textit{emetteur},*} \subseteq \mathcal{G} \implies \text{ n'importe quel sommet pourra, a coup sûr, emettre} \\ \exists \mathcal{J}_{\textit{emetteur},*} \subseteq \mathcal{G} \implies \text{ n'importe quel sommet pourra, a coup sûr, emettre} \\ \exists \mathcal{J}_{\textit{emetteur},*} \subseteq \mathcal{G} \implies \text{ n'importe quel sommet pourra, a coup sûr, emettre} \\$$

### Classes engendrées par cette analyse

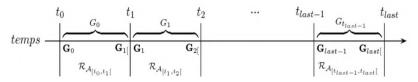
$$\mathcal{G} \in \mathcal{F}_1 \Leftrightarrow \exists u \in V_{\mathcal{G}} \mid \forall v \in V_{\mathcal{G}}, \mathcal{J}_{(u,v)} \subseteq \mathcal{G}$$
 
$$\exists \mathcal{J}_{(1,*)} \subseteq \mathcal{G} \implies \text{au moins un sommet pourra peut-être \'emettre}$$
 
$$\exists \mathcal{J}_{(emetteur,*)} \subseteq \mathcal{G} \implies \text{n'importe quel sommet pourra peut-être \'emettre}$$
 
$$\mathcal{G} \in \mathcal{F}_3 \Leftrightarrow \forall u, v \in V_{\mathcal{G}}, \mathcal{J}_{(u,v)} \subseteq \mathcal{G}$$

$$\mathcal{G} \in \mathcal{F}_2 \Leftrightarrow \exists u \in V_{\mathcal{G}} \mid \forall v \in V_{\mathcal{G}}, \mathcal{J}_{strict(u,v)} \subseteq \mathcal{G}$$
 
$$\exists \mathcal{J}_{strict(1,*)} \subseteq \mathcal{G} \Rightarrow \text{ au moins un sommet pourra, à coup sûr, émettre}$$
 
$$\exists \mathcal{J}_{strict(emetteur,*)} \subseteq \mathcal{G}$$
 
$$\exists \mathcal{J}_{strict(*,*)} \subseteq \mathcal{G} \Rightarrow \text{ n'importe quel sommet pourra, à coup sûr, émettre}$$
 
$$\mathcal{G} \in \mathcal{F}_4 \Leftrightarrow \forall u, v \in V_{\mathcal{G}}, \mathcal{J}_{strict(u,v)} \subseteq \mathcal{G}$$

#### Formalisme et cadre méthodologique

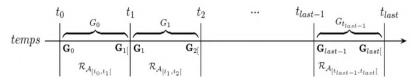


#### Formalisme et cadre méthodologique



• Algorithme à finalité

#### Formalisme et cadre méthodologique



- Algorithme à finalité
- Algorithme de maintien

# Algorithme de comptage (version 1)

#### Algorithme de comptage (version 1)

- Étiquetage
  - $\bullet$  C, i: le sommet est compteur, et a compté i participants
  - N : le sommet n'a pas été compté
  - F : le sommet a été compté

Arnaud Casteigts

27 septembre 2007

### Algorithme de comptage (version 1)

#### Algorithme de comptage (version 1)

- Étiquetage
  - C, i: le sommet est compteur, et a compté i participants
  - N : le sommet n'a pas été compté
  - F : le sommet a été compté
- États initiaux
  - C,1 pour un sommet distingué, le compteur
  - N pour les autres sommets

### Algorithme de comptage (version 1)

#### Algorithme de comptage (version 1)

- Étiquetage
  - C, i : le sommet est compteur, et a compté i participants
  - N : le sommet n'a pas été compté
  - F : le sommet a été compté
- États initiaux
  - C,1 pour un sommet distingué, le compteur
  - N pour les autres sommets
- Règle de réétiquetage :



# Algorithme de comptage (version 1)

Condition nécessaire et suffisante  $\exists (compteur, *) \in E_{\mathcal{G}}$ 

# Algorithme de comptage (version 1)

Condition nécessaire et suffisante 
$$\exists (1,*) \in E_{\mathcal{G}} \implies$$
 au moins un sommet pourra, à coup sûr, compter les autres  $\exists (compteur,*) \in E_{\mathcal{G}}$ 

### Algorithme de comptage (version 1)

Condition nécessaire et suffisante 
$$\exists (x,*) \in E_{\mathcal{G}} \implies$$
 au moins un sommet pourra, à coup sûr, compter les autres  $\exists (x,*) \in E_{\mathcal{G}} \implies$  n'importe quel sommet pourra, à coup sûr, compter les autres  $\exists (x,*) \in E_{\mathcal{G}} \implies$  n'importe quel sommet pourra, à coup sûr, compter les autres

Arnaud Casteigts 27 septembre 2007 26 / 37

### Algorithme de comptage (version 1)

$$\mathcal{G} \in \mathcal{F}_5 \Leftrightarrow \exists u \in V_\mathcal{G} \mid \forall v \in V_\mathcal{G} \setminus \{u\}, (u,v) \in E_\mathcal{G}$$
 Condition nécessaire et suffisante 
$$\exists (compteur, *) \in E_\mathcal{G}$$
 
$$\exists (1,*) \in E_\mathcal{G} \Rightarrow \text{ au moins un sommet pourra, à coup sûr, compter les autres}$$
 
$$\exists (*,*) \in E_\mathcal{G} \Rightarrow \text{ n'importe quel sommet pourra, à coup sûr, compter les autres}$$
 
$$\mathcal{G} \in \mathcal{F}_6 \Leftrightarrow \forall u, v \in V_\mathcal{G}, (u,v) \in E_\mathcal{G}$$

26 / 37

### Algorithme de comptage (version 2)

#### Algorithme de comptage (version 2)

- Étiquetage
  - $\bullet$  C, i: le sommet est compteur, et a compté i participants
  - F : le sommet n'est plus compteur, et a été compté.

# Algorithme de comptage (version 2)

#### Algorithme de comptage (version 2)

- Étiquetage
  - C, i: le sommet est compteur, et a compté i participants
  - F : le sommet n'est plus compteur, et a été compté.
- États initiaux
  - *C*,1 pour tous les sommets

# Algorithme de comptage (version 2)

#### Algorithme de comptage (version 2)

- Étiquetage
  - C, i: le sommet est compteur, et a compté i participants
  - F : le sommet n'est plus compteur, et a été compté.
- États initiaux
  - *C*,1 pour tous les sommets
  - algorithme décentralisé

# Algorithme de comptage (version 2)

#### Algorithme de comptage (version 2)

- Étiquetage
  - C, i: le sommet est compteur, et a compté i participants
  - F : le sommet n'est plus compteur, et a été compté.
- États initiaux
  - *C*,1 pour tous les sommets
  - algorithme décentralisé
- Règle de réétiquetage :

### Algorithme de comptage (version 2)

#### Condition nécessaire

 $\exists \mathcal{J}_{(*,compteur)} \subseteq \mathcal{G}$ 

28 / 37

# Algorithme de comptage (version 2)

Condition nécessaire  $\exists \mathcal{J}_{(*,1)} \subseteq \mathcal{G} \implies$  au moins un sommet pourra peut-être compter les autres  $\exists \mathcal{J}_{(*,compteur)} \subseteq \mathcal{G}$ 

28 / 37

### Algorithme de comptage (version 2)

$$\begin{array}{c} \exists \mathcal{J}_{(*,1)} \subseteq \mathcal{G} \implies \text{au moins un sommet pourra peut-être compter les autres} \\ \exists \mathcal{J}_{(*,compteur)} \subseteq \mathcal{G} \end{array} \\ \exists \mathcal{J}_{(*,*)} \subseteq \mathcal{G} \implies \text{n'importe quel sommet pourra peut-être compter les autres}$$

28 / 37

### Algorithme de comptage (version 2)

$$\mathcal{G} \in \mathcal{F}_7 \Leftrightarrow \exists u \in V_\mathcal{G} \mid \forall v \in V_\mathcal{G}, \mathcal{J}_{(v,u)} \subseteq \mathcal{G}$$
 
$$\exists \mathcal{J}_{(*,1)} \subseteq \mathcal{G} \implies \text{au moins un sommet pourra peut-être compter les autres}$$
 
$$\exists \mathcal{J}_{(*,compteur)} \subseteq \mathcal{G}$$
 
$$\exists \mathcal{J}_{(*,*)} \subseteq \mathcal{G} \implies \text{n'importe quel sommet pourra peut-être compter les autres}$$
 
$$\mathcal{G} \in \mathcal{F}_3 \Leftrightarrow \forall u, v \in V_\mathcal{G}, \mathcal{J}_{(u,v)} \subseteq \mathcal{G}$$

### Récapitulatif des classes obtenues

$$\mathcal{G} \in \mathcal{F}_1 \Leftrightarrow \exists u \in V_{\mathcal{G}} \mid \forall v \in V_{\mathcal{G}} \setminus \{u\}, \mathcal{J}_{(u,v)} \subseteq \mathcal{G}$$
 (Il existe au moins un sommet pouvant joindre chaque autre sommet par un trajet)

29 / 37

#### Récapitulatif des classes obtenues

$$\mathcal{G} \in \mathcal{F}_1 \Leftrightarrow \exists u \in V_{\mathcal{G}} \mid \forall v \in V_{\mathcal{G}} \setminus \{u\}, \mathcal{J}_{(u,v)} \subseteq \mathcal{G}$$
 (Il existe au moins un sommet pouvant joindre chaque autre sommet par un trajet)

$$\mathcal{G} \in \mathcal{F}_2 \Leftrightarrow \exists u \in V_{\mathcal{G}} \mid \forall v \in V_{\mathcal{G}} \setminus \{u\}, \mathcal{J}_{strict(u,v)} \subseteq \mathcal{G}$$
 (Il existe au moins un sommet pouvant joindre chaque autre sommet par un trajet strict)

29 / 37

#### Récapitulatif des classes obtenues

$$\mathcal{G} \in \mathcal{F}_1 \Leftrightarrow \exists u \in V_{\mathcal{G}} \mid \forall v \in V_{\mathcal{G}} \setminus \{u\}, \mathcal{J}_{(u,v)} \subseteq \mathcal{G}$$
 (Il existe au moins un sommet pouvant joindre chaque autre sommet par un trajet)

$$\mathcal{G} \in \mathcal{F}_2 \Leftrightarrow \exists u \in V_{\mathcal{G}} \mid \forall v \in V_{\mathcal{G}} \setminus \{u\}, \mathcal{J}_{strict(u,v)} \subseteq \mathcal{G}$$
 (Il existe au moins un sommet pouvant joindre chaque autre sommet par un trajet strict)

$$\mathcal{G} \in \mathcal{F}_3 \Leftrightarrow \forall u, v \in V_{\mathcal{G}}, \mathcal{J}_{(u,v)} \subseteq \mathcal{G}$$
 (N'importe quel sommet peut joindre chaque autre sommet par un trajet)

#### Récapitulatif des classes obtenues

$$\mathcal{G} \in \mathcal{F}_1 \Leftrightarrow \exists u \in V_{\mathcal{G}} \mid \forall v \in V_{\mathcal{G}} \setminus \{u\}, \mathcal{J}_{(u,v)} \subseteq \mathcal{G}$$
 (Il existe au moins un sommet pouvant joindre chaque autre sommet par un trajet)

$$\mathcal{G} \in \mathcal{F}_2 \Leftrightarrow \exists u \in V_{\mathcal{G}} \mid \forall v \in V_{\mathcal{G}} \setminus \{u\}, \mathcal{J}_{strict(u,v)} \subseteq \mathcal{G}$$
 (Il existe au moins un sommet pouvant joindre chaque autre sommet par un trajet strict)

$$\mathcal{G} \in \mathcal{F}_3 \Leftrightarrow \forall u,v \in V_{\mathcal{G}}, \mathcal{J}_{(u,v)} \subseteq \mathcal{G}$$

(N'importe quel sommet peut joindre chaque autre sommet par un trajet)

$$\mathcal{G} \in \mathcal{F}_4 \Leftrightarrow \forall u, v \in V_{\mathcal{G}}, \mathcal{J}_{strict(u,v)} \subseteq \mathcal{G}$$

(N'importe quel sommet peut joindre chaque autre sommet par un trajet strict)

#### Récapitulatif des classes obtenues

$$\mathcal{G} \in \mathcal{F}_1 \Leftrightarrow \exists u \in V_{\mathcal{G}} \mid \forall v \in V_{\mathcal{G}} \setminus \{u\}, \mathcal{J}_{(u,v)} \subseteq \mathcal{G}$$
 (Il existe au moins un sommet pouvant joindre chaque autre sommet par un trajet)

$$\mathcal{G} \in \mathcal{F}_2 \Leftrightarrow \exists u \in V_{\mathcal{G}} \mid \forall v \in V_{\mathcal{G}} \setminus \{u\}, \mathcal{J}_{strict(u,v)} \subseteq \mathcal{G}$$
 (Il existe au moins un sommet pouvant joindre chaque autre sommet par un trajet strict)

$$\mathcal{G} \in \mathcal{F}_3 \Leftrightarrow \forall u, v \in V_{\mathcal{G}}, \mathcal{J}_{(u,v)} \subseteq \mathcal{G}$$

(N'importe quel sommet peut joindre chaque autre sommet par un trajet)

$$\mathcal{G} \in \mathcal{F}_4 \Leftrightarrow \forall u, v \in V_{\mathcal{G}}, \mathcal{J}_{strict(u,v)} \subseteq \mathcal{G}$$

(N'importe quel sommet peut joindre chaque autre sommet par un trajet strict)

$$\mathcal{G} \in \mathcal{F}_5 \Leftrightarrow \exists u \in V_{\mathcal{G}} \mid \forall v \in V_{\mathcal{G}} \setminus \{u\}, (u, v) \in E_{\mathcal{G}}$$

(Il existe un sommet ayant, au cours du temps, une arête commune avec chaque autre sommet)

#### Récapitulatif des classes obtenues

$$\mathcal{G} \in \mathcal{F}_1 \Leftrightarrow \exists u \in V_{\mathcal{G}} \mid \forall v \in V_{\mathcal{G}} \setminus \{u\}, \mathcal{J}_{(u,v)} \subseteq \mathcal{G}$$
 (Il existe au moins un sommet pouvant joindre chaque autre sommet par un trajet)

$$\mathcal{G} \in \mathcal{F}_2 \Leftrightarrow \exists u \in V_{\mathcal{G}} \mid \forall v \in V_{\mathcal{G}} \setminus \{u\}, \mathcal{J}_{strict(u,v)} \subseteq \mathcal{G}$$

(Il existe au moins un sommet pouvant joindre chaque autre sommet par un trajet strict)

$$\mathcal{G} \in \mathcal{F}_3 \Leftrightarrow \forall u, v \in V_{\mathcal{G}}, \mathcal{J}_{(u,v)} \subseteq \mathcal{G}$$

(N'importe quel sommet peut joindre chaque autre sommet par un trajet)

$$\mathcal{G} \in \mathcal{F}_4 \Leftrightarrow \forall u, v \in V_{\mathcal{G}}, \mathcal{J}_{strict(u,v)} \subseteq \mathcal{G}$$

(N'importe quel sommet peut joindre chaque autre sommet par un trajet strict)

$$\mathcal{G} \in \mathcal{F}_5 \Leftrightarrow \exists u \in V_{\mathcal{G}} \mid \forall v \in V_{\mathcal{G}} \setminus \{u\}, (u, v) \in E_{\mathcal{G}}$$

(Il existe un sommet ayant, au cours du temps, une arête commune avec chaque autre sommet)

$$\mathcal{G} \in \mathcal{F}_6 \Leftrightarrow \forall u, v \in V_{\mathcal{G}}, (u, v) \in E_{\mathcal{G}}$$

(Il existe au cours du temps une arête entre chaque paire de sommets)

#### Récapitulatif des classes obtenues

$$\mathcal{G} \in \mathcal{F}_1 \Leftrightarrow \exists u \in V_{\mathcal{G}} \mid \forall v \in V_{\mathcal{G}} \setminus \{u\}, \mathcal{J}_{(u,v)} \subseteq \mathcal{G}$$
 (Il existe au moins un sommet pouvant joindre chaque autre sommet par un trajet)

$$\mathcal{G} \in \mathcal{F}_2 \Leftrightarrow \exists u \in V_{\mathcal{G}} \mid \forall v \in V_{\mathcal{G}} \setminus \{u\}, \mathcal{J}_{strict(u,v)} \subseteq \mathcal{G}$$

(Il existe au moins un sommet pouvant joindre chaque autre sommet par un trajet strict)

$$\mathcal{G} \in \mathcal{F}_3 \Leftrightarrow \forall u, v \in V_{\mathcal{G}}, \mathcal{J}_{(u,v)} \subseteq \mathcal{G}$$

(N'importe quel sommet peut joindre chaque autre sommet par un trajet)

$$\mathcal{G} \in \mathcal{F}_4 \Leftrightarrow \forall u, v \in V_{\mathcal{G}}, \mathcal{J}_{strict(u,v)} \subseteq \mathcal{G}$$

(N'importe quel sommet peut joindre chaque autre sommet par un trajet strict)

$$\mathcal{G} \in \mathcal{F}_5 \Leftrightarrow \exists u \in V_{\mathcal{G}} \mid \forall v \in V_{\mathcal{G}} \setminus \{u\}, (u, v) \in E_{\mathcal{G}}$$

(Il existe un sommet ayant, au cours du temps, une arête commune avec chaque autre sommet)

$$G \in \mathcal{F}_6 \Leftrightarrow \forall u, v \in V_G, (u, v) \in E_G$$

(Il existe au cours du temps une arête entre chaque paire de sommets)

$$\mathcal{G} \in \mathcal{F}_7 \Leftrightarrow \exists u \in V_{\mathcal{G}} \mid \forall v \in V_{\mathcal{G}} \setminus \{u\}, \mathcal{J}_{(v,u)} \subseteq \mathcal{G}$$

(Chaque sommet peut être joint depuis chaque autre sommet par un trajet)

4 D > 4 D > 4 E > 4 E > 9 Q P 29 / 37

#### Autres classes

$$\mathcal{G} \in \mathcal{F}_8 \Leftrightarrow \forall u,v \in V_{\mathcal{G}}, \forall t \in \mathcal{S}_{\mathbb{T}}, (u,v) \in E_{\mathcal{G}_{[t,+\infty[}}$$

(À tout moment, on a la garantie qu'il existera dans le futur une arête entre chaque paire de sommets  $\equiv$  *Graphe "d'interaction" complet*)

#### Autres classes

$$\mathcal{G} \in \mathcal{F}_8 \Leftrightarrow \forall u, v \in V_{\mathcal{G}}, \forall t \in \mathcal{S}_{\mathbb{T}}, (u, v) \in E_{\mathcal{G}_{[t, +\infty[}}$$

(À tout moment, on a la garantie qu'il existera dans le futur une arête entre chaque paire de sommets  $\equiv$  *Graphe "d'interaction" complet*) [Angluin *et al.* 2006]

### Autres classes

$$\mathcal{G} \in \mathcal{F}_8 \Leftrightarrow \forall u, v \in V_{\mathcal{G}}, \forall t \in \mathcal{S}_{\mathbb{T}}, (u, v) \in E_{\mathcal{G}_{[t, +\infty[}}$$

(À tout moment, on a la garantie qu'il existera dans le futur une arête entre chaque paire de sommets  $\equiv$  *Graphe "d'interaction" complet*) [Angluin *et al.* 2006]

$$\mathcal{G} \in \mathcal{F}_9 \Leftrightarrow \forall u, v \in V_{\mathcal{G}}, \forall t \in \mathcal{S}_{\mathbb{T}}, \mathcal{J}_{(u,v)} \subseteq \mathcal{G}_{[t,+\infty[}$$

(À tout moment, on a la garantie qu'il existera dans le futur un trajet entre chaque paire de sommets  $\equiv$  *Graphe "d'interaction" connexe*)

### Autres classes

$$\mathcal{G} \in \mathcal{F}_8 \Leftrightarrow \forall u, v \in V_{\mathcal{G}}, \forall t \in \mathcal{S}_{\mathbb{T}}, (u, v) \in E_{\mathcal{G}_{[t, +\infty[}}$$

(À tout moment, on a la garantie qu'il existera dans le futur une arête entre chaque paire de sommets  $\equiv$  *Graphe "d'interaction" complet*) [Angluin *et al.* 2006]

$$\mathcal{G} \in \mathcal{F}_9 \Leftrightarrow \forall u, v \in V_{\mathcal{G}}, \forall t \in \mathcal{S}_{\mathbb{T}}, \mathcal{J}_{(u,v)} \subseteq \mathcal{G}_{[t,+\infty[}$$

(À tout moment, on a la garantie qu'il existera dans le futur un trajet entre chaque paire de sommets  $\equiv$  *Graphe "d'interaction" connexe*)

Exprimer formellement des hypothèses généralement faites de manière implicite ou textuelle.

$$\mathcal{F}_6$$

$$^{1-*}_{\mathcal{F}_5}$$

$$1$$
- $\mathcal{J}_{strict}$ -\*  $\mathcal{F}_2$ 

$$^{1 ext{-}\mathcal{J} ext{-}*} \mathcal{F}_1$$

$$\mathcal{F}_8 \\ ^{*-*}(\infty)$$

$$\mathcal{F}_9$$
\*- $\mathcal{J}$ -\*( $\infty$ )

$$\mathcal{F}_4$$
\*- $\mathcal{J}_{strict}$ -\*

$$\mathcal{F}_3$$
\*- $\mathcal{J}$ -\*

$$\mathcal{F}_7$$
\*- $\mathcal{J}$ -1

### Classification

$$\mathcal{F}_6$$

$$\frac{1-*}{\mathcal{F}_5}$$

$$1-\mathcal{J}_{strict}$$
\*
 $\mathcal{F}_2$ 

$$\mathcal{I} ext{-}\mathcal{J} ext{-}* \ \mathcal{F}_1$$

$$\mathcal{F}_8 \xrightarrow{-\Rightarrow \mathcal{I}} \mathcal{F}_9$$

$$*-*(\infty) \qquad *-\mathcal{I}-*(\infty)$$

$$\mathcal{F}_4$$
\*- $\mathcal{J}_{strict}$ -\*

$$\mathcal{F}_3$$
\*- $\mathcal{J}$ -\*

4□ > 4□ > 4□ > 4□ > 4□ > 4□

$$^{*-*}_{\mathcal{F}_6}$$

$$1-\mathcal{J}_{strict}$$
\* $\mathcal{F}_2$ 

$$\mathcal{F}_1$$

$$\mathcal{F}_8 \xrightarrow{-\Rightarrow \mathcal{I}} \mathcal{F}_9$$

$$*_{-}^*(\infty) \qquad *_{-}^{-}^*(\infty)$$

$$\mathcal{F}_7$$

$$\mathcal{F}_6$$

1-
$$\mathcal{J}_{strict}$$
-\*  $\mathcal{F}_2$ 

$$\mathcal{F}_8 \xrightarrow{-\Rightarrow \mathcal{I}} \mathcal{F}_9$$

$$*_-*(\infty) \qquad *_-\mathcal{I}_-*(\infty)$$

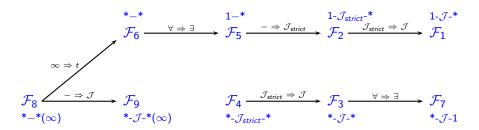
$$\begin{array}{ccc} *_{-}* & & & & & & & & & \\ \mathcal{F}_{6} & & & & & & & & & & \\ \end{array} & \xrightarrow{\forall \ \Rightarrow \ \exists} & \mathcal{F}_{5} & & & & & & \\ \end{array}$$

$$1$$
- $\mathcal{J}_{strict}$ -\*  $\mathcal{F}_2$ 

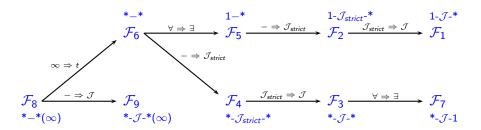
$$1-\mathcal{J}$$
-\*  $\mathcal{F}_1$ 

$$\mathcal{F}_8 \xrightarrow{-\Rightarrow \mathcal{I}} \mathcal{F}_9$$

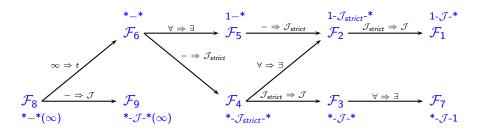
$$*_{-}^*(\infty) \qquad *_{-}^{-}^*(\infty)$$

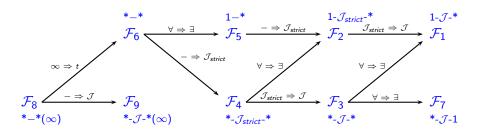


### Classification

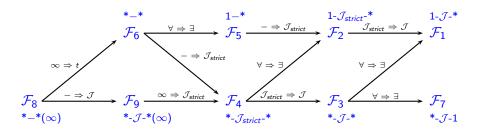


31 / 37

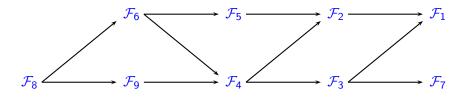




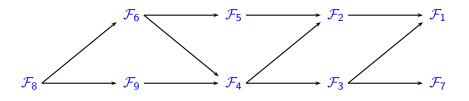
### Classification



Arnaud Casteigts



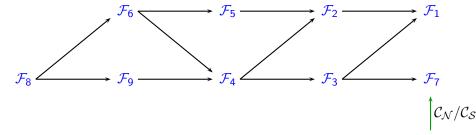
### Classification



Choix des hypothèses

Arnaud Casteigts

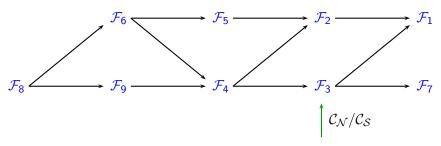
### Classification



Choix des hypothèses

Arnaud Casteigts

### Classification

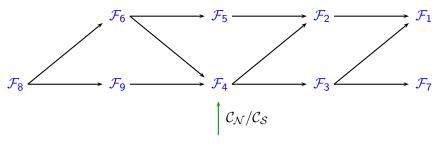


Choix des hypothèses

31 / 37

Arnaud Casteigts 27 septembre 2007

### Classification

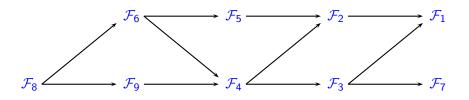


Choix des hypothèses

31 / 37

Arnaud Casteigts 27 septembre 2007

### Classification

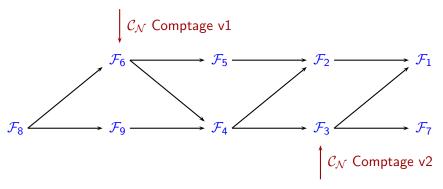


- Choix des hypothèses
- Comparaison d'algorithmes

31 / 37

Arnaud Casteigts 27 septembre 2007

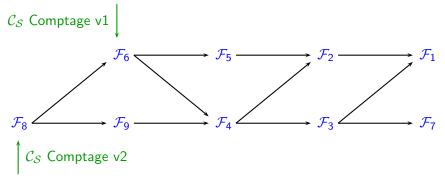
### Classification



- Choix des hypothèses
- Comparaison d'algorithmes

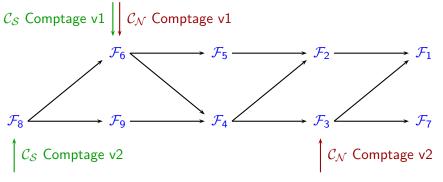
Arnaud Casteigts

27 septembre 2007



- Choix des hypothèses
- Comparaison d'algorithmes

### Classification

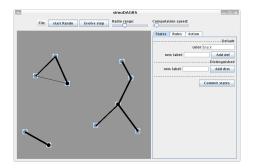


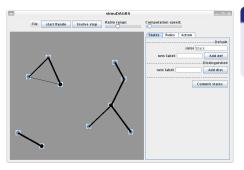
- Choix des hypothèses
- Comparaison d'algorithmes

Arnaud Casteigts

Développements logiciels

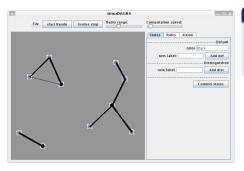
Arnaud Casteigts





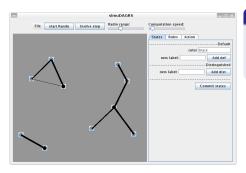
#### Fonctionnalités

 Edition d'algorithmes de réétiquetage (graphes dynamiques)



#### Fonctionnalités

- Edition d'algorithmes de réétiquetage (graphes dynamiques)
- Interpréteur intégré pour les algorithmes



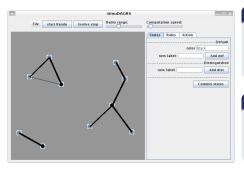
#### Fonctionnalités

- Edition d'algorithmes de réétiquetage (graphes dynamiques)
- Interpréteur intégré pour les algorithmes
- Topologie "interactive" pendant l'exécution

Arnaud Casteigts

27 septembre 2007

### Simulateur



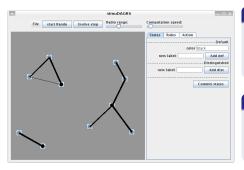
#### Fonctionnalités

- Edition d'algorithmes de réétiquetage (graphes dynamiques)
- Interpréteur intégré pour les algorithmes
- Topologie "interactive" pendant l'exécution

#### ViSiDiA

 Plateforme généraliste pour la visualisation d'algorithmes distribués

### Simulateur



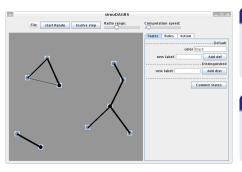
#### Fonctionnalités

- Edition d'algorithmes de réétiquetage (graphes dynamiques)
- Interpréteur intégré pour les algorithmes
- Topologie "interactive" pendant l'exécution

#### ViSiDiA

- Plateforme généraliste pour la visualisation d'algorithmes distribués
- Développée au LaBRI (sous la direction de M.Mosbah)

### Simulateur



http://www.labri.fr/perso/casteigt/simulator.html

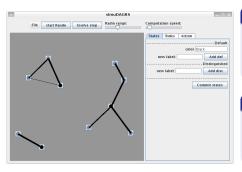
#### Fonctionnalités

- Edition d'algorithmes de réétiquetage (graphes dynamiques)
- Interpréteur intégré pour les algorithmes
- Topologie "interactive" pendant l'exécution

#### ViSiDiA

- Plateforme généraliste pour la visualisation d'algorithmes distribués
- Développée au LaBRI (sous la direction de M.Mosbah)

Arnaud Casteigts



- http://www.labri.fr/perso/casteigt/simulator.html
- http://www.labri.fr/projet/visidia

#### Fonctionnalités

- Edition d'algorithmes de réétiquetage (graphes dynamiques)
  - Interpréteur intégré pour les algorithmes
  - Topologie "interactive" pendant l'exécution

#### ViSiDiA

- Plateforme généraliste pour la visualisation d'algorithmes distribués
- Développée au LaBRI (sous la direction de M.Mosbah)

Arnaud Casteigts

27 septembre 2007

# Éditeur de graphes évolutifs

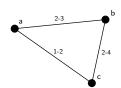












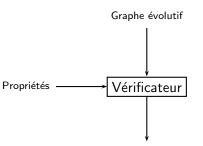


dimensions

c b 2-4

format issu de [Monteiro, Goldman, Ferreira 2006]

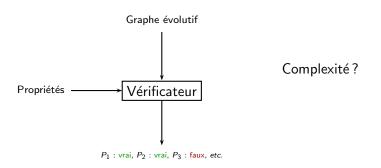
# Vérificateur de propriétés sur les graphes évolutifs



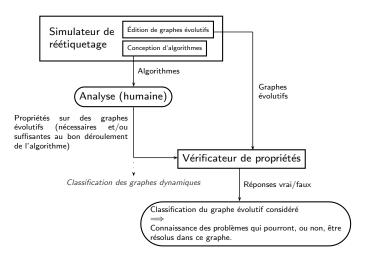
P1: vrai, P2: vrai, P3: faux, etc.

Arnaud Casteigts

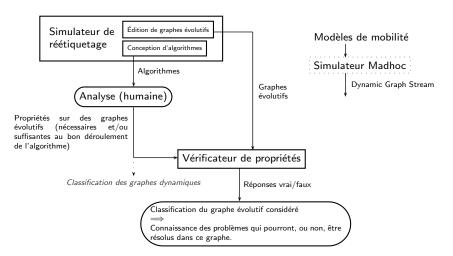
# Vérificateur de propriétés sur les graphes évolutifs



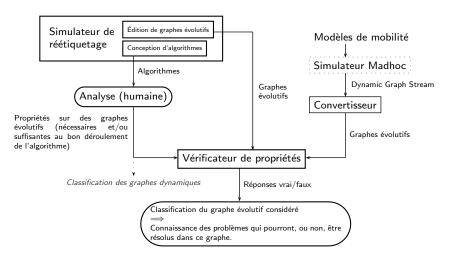
# Chaîne logicielle



# Chaîne logicielle



# Chaîne logicielle



### Bilan

Extension des réétiquetages pour les graphes dynamiques

### Bilan

• Extension des réétiquetages pour les graphes dynamiques - quelques algorithmes

#### Bilan

- Extension des réétiquetages pour les graphes dynamiques quelques algorithmes
- Formalisme et méthodologie pour l'analyse d'algorithmes, en fonction d'hypothèses sur la dynamique du graphe

### Bilan

- Extension des réétiquetages pour les graphes dynamiques quelques algorithmes
- Formalisme et méthodologie pour l'analyse d'algorithmes, en fonction d'hypothèses sur la dynamique du graphe - classification

#### Bilan

- Extension des réétiquetages pour les graphes dynamiques quelques algorithmes
- Formalisme et méthodologie pour l'analyse d'algorithmes, en fonction d'hypothèses sur la dynamique du graphe - classification
- Simulateur de réétiquetage de graphes dynamiques / autres outils

37 / 37

#### Bilan

- Extension des réétiquetages pour les graphes dynamiques quelques algorithmes
- Formalisme et méthodologie pour l'analyse d'algorithmes, en fonction d'hypothèses sur la dynamique du graphe - classification
- Simulateur de réétiquetage de graphes dynamiques / autres outils
- Synchronisation à la demande

### Bilan

- Extension des réétiquetages pour les graphes dynamiques quelques algorithmes
- Formalisme et méthodologie pour l'analyse d'algorithmes, en fonction d'hypothèses sur la dynamique du graphe - classification
- Simulateur de réétiquetage de graphes dynamiques / autres outils
- Synchronisation à la demande
- Utilisation des réétiquetages dans une application réelle

Arnaud Casteigts

#### Bilan

- Extension des réétiquetages pour les graphes dynamiques quelques algorithmes
- Formalisme et méthodologie pour l'analyse d'algorithmes, en fonction d'hypothèses sur la dynamique du graphe - classification
- Simulateur de réétiquetage de graphes dynamiques / autres outils
- Synchronisation à la demande
- Utilisation des réétiquetages dans une application réelle

#### Bilan

- Extension des réétiquetages pour les graphes dynamiques quelques algorithmes
- Formalisme et méthodologie pour l'analyse d'algorithmes, en fonction d'hypothèses sur la dynamique du graphe - classification
- Simulateur de réétiquetage de graphes dynamiques / autres outils
- Synchronisation à la demande
- Utilisation des réétiquetages dans une application réelle

- Modèles de calculs
  - Étoile ouverte / réseaux sans fil



#### Bilan

- Extension des réétiquetages pour les graphes dynamiques quelques algorithmes
- Formalisme et méthodologie pour l'analyse d'algorithmes, en fonction d'hypothèses sur la dynamique du graphe - classification
- Simulateur de réétiquetage de graphes dynamiques / autres outils
- Synchronisation à la demande
- Utilisation des réétiquetages dans une application réelle

### Perspectives

- Modèles de calculs
  - Étoile ouverte / réseaux sans fil



Analyse

#### Bilan

- Extension des réétiquetages pour les graphes dynamiques quelques algorithmes
- Formalisme et méthodologie pour l'analyse d'algorithmes, en fonction d'hypothèses sur la dynamique du graphe - classification
- Simulateur de réétiquetage de graphes dynamiques / autres outils
- Synchronisation à la demande
- Utilisation des réétiquetages dans une application réelle

- Modèles de calculs
  - Étoile ouverte / réseaux sans fil



- Analyse
  - Analyser d'autres algorithmes

#### Bilan

- Extension des réétiquetages pour les graphes dynamiques quelques algorithmes
- Formalisme et méthodologie pour l'analyse d'algorithmes, en fonction d'hypothèses sur la dynamique du graphe - classification
- Simulateur de réétiquetage de graphes dynamiques / autres outils
- Synchronisation à la demande
- Utilisation des réétiquetages dans une application réelle

- Modèles de calculs
  - Étoile ouverte / réseaux sans fil



- Analyse
  - Analyser d'autres algorithmes
  - Retranscrire des résultats existants

#### Bilan

- Extension des réétiquetages pour les graphes dynamiques quelques algorithmes
- Formalisme et méthodologie pour l'analyse d'algorithmes, en fonction d'hypothèses sur la dynamique du graphe - classification
- Simulateur de réétiquetage de graphes dynamiques / autres outils
- Synchronisation à la demande
- Utilisation des réétiquetages dans une application réelle

- Modèles de calculs
  - Étoile ouverte / réseaux sans fil



- Analyse
  - Analyser d'autres algorithmes
  - Retranscrire des résultats existants
  - Alimenter la classification

#### Bilan

- Extension des réétiquetages pour les graphes dynamiques quelques algorithmes
- Formalisme et méthodologie pour l'analyse d'algorithmes, en fonction d'hypothèses sur la dynamique du graphe - classification
- Simulateur de réétiquetage de graphes dynamiques / autres outils
- Synchronisation à la demande
- Utilisation des réétiquetages dans une application réelle

- Modèles de calculs
  - Étoile ouverte / réseaux sans fil



- Analyse
  - Analyser d'autres algorithmes
  - Retranscrire des résultats existants
  - Alimenter la classification
- Étude du monde réel

#### Bilan

- Extension des réétiquetages pour les graphes dynamiques quelques algorithmes
- Formalisme et méthodologie pour l'analyse d'algorithmes, en fonction d'hypothèses sur la dynamique du graphe - classification
- Simulateur de réétiquetage de graphes dynamiques / autres outils
- Synchronisation à la demande
- Utilisation des réétiquetages dans une application réelle

- Modèles de calculs
  - Étoile ouverte / réseaux sans fil



- Analyse
  - Analyser d'autres algorithmes
  - Retranscrire des résultats existants
  - Alimenter la classification
- Étude du monde réel
  - Modèles concrets de mobilités via Madhoc

#### Bilan

- Extension des réétiquetages pour les graphes dynamiques quelques algorithmes
- Formalisme et méthodologie pour l'analyse d'algorithmes, en fonction d'hypothèses sur la dynamique du graphe - classification
- Simulateur de réétiquetage de graphes dynamiques / autres outils
- Synchronisation à la demande
- Utilisation des réétiquetages dans une application réelle

### **Perspectives**

- Modèles de calculs
  - Étoile ouverte / réseaux sans fil



- Analyse
  - Analyser d'autres algorithmes
  - Retranscrire des résultats existants
  - Alimenter la classification
- Étude du monde réel
  - Modèles concrets de mobilités via Madhoc
  - Mesures de performances sur une mise en œuvre effective (p.ex. sur capteurs sans fil)

Arnaud Casteigts 27 septembre 2007

37 / 37